LE NOUVEAU

Pif

N° 769

8F.

DANS L'ESPACE

AVEC PIF ET HERCULE

UNE GRANDE AVENTURE EN 8 PAGES

MM

et son gadget

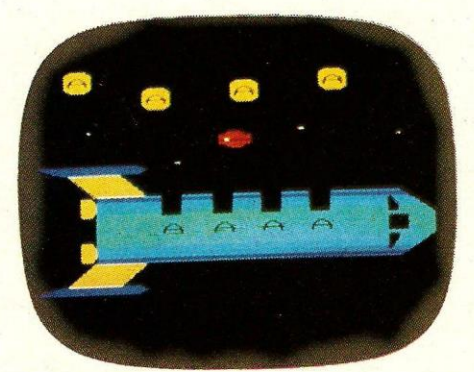
LA MACHINE A ÉCRIRE DE POCHE

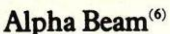
HEBDOMADAIRE 39e ANNÉE – 8 F TTC DONT TVA 4% FRANCE. ALGÉRIE : 6 DA. 500 CFA. ITALIE : 3000 L.
LIBYE : 0,800 DL. MAROC : 8 DH. SUISSE : 4 FS. CANADA : $ 1,75. ESPAGNE : 200 PTAS. BELGIQUE : 80 FB.
HAÏTI : 10,50 G. TAHITI : 270 CFP. LA RÉUNION : 12,6 FF. TUNISIE : 800 MILLIMES. **2007 AUTRES PAYS : 9 F**

M 2806 - 769 - 8,00 F

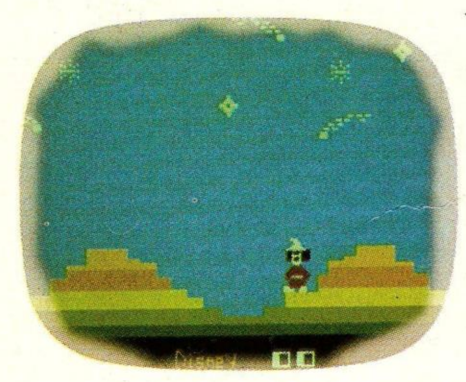
I.S.S.N. 0754 - 9490

Atari. Imagine des jeu
voir de toutes les coule

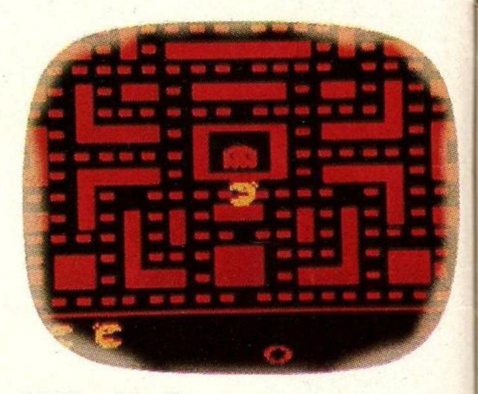




Alpha Beam(6)



Sorcerer's Apprentice(5)



Ms Pac Man(1)

Autant te prévenir tout de suite. Quels que soient ta force, ton âge, les programmes de jeux Atari te lancent un rude défi. Et il te faudra faire preuve d'habileté, de réflexion et de fantaisie pour l'emporter. Le plaisir de gagner est à ce prix.

Imagine que tu es embarqué à bord d'un vaisseau spatial attaqué par des O.V.N.I., ou traqué au fond d'une mine par des bandits, ou lancé à un train d'enfer au volant d'une F.1 et tu auras un léger avant-goût de ce qui t'attend. Au total, Atari met déjà à ta disposition plus de 60 programmes de jeux qui te réserveront encore bien des émotions. Que tu sois seul, en famille ou entre amis, Atari t'ouvre les portes de l'aventure sous toutes ses formes.

*

Imagine un ami surdoué qui sait se mettre à ta portée.

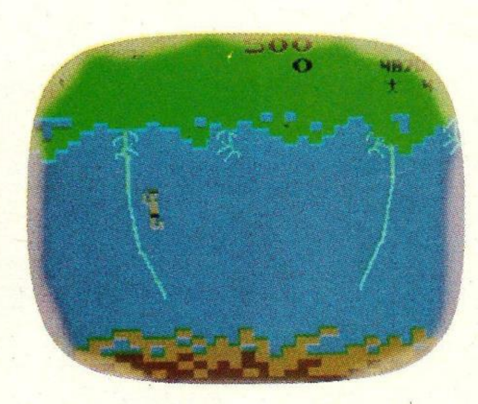
Sur chaque jeu tu trouveras plusieurs niveaux de difficultés qui te permettront d'avoir toujours un adversaire à ta hauteur, quels que soient tes progrès, et qui te garantiront un plaisir durable.

Tu peux dire aussi à ton petit frère et à ta petite sœur qu'Atari a également pensé à eux. Un clavier spécial, conçu pour les tout jeunes (3 ans), leur permettra de manier l'ordinateur sans difficulté. Et avec des jeux éducatifs comme "Big Bird"(11) ou "Alpha Beam" ils pourront apprendre à lire et à compter tout en s'amusant. Et vous pourrez retrouver des amis de longue date, comme Mickey.

ıx vidéo qui t'en feront
eurs !



Phœnix[2]



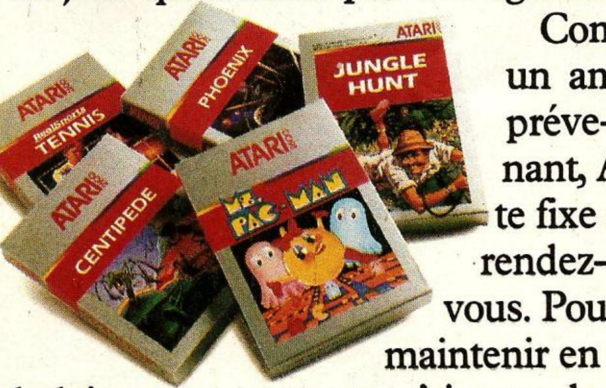
Jungle Hunt[3]



Pole Position[4]

Doyle Dane Bernbach

Imagine une bibliothèque de jeux qui n'arrête pas de s'agrandir.



Comme un ami prévenant, Atari te fixe des rendez-vous. Pour te maintenir en haleine et pour que tu n'aies pas le temps de perdre la forme, chaque mois de nouveaux jeux te seront proposés. Atari a aussi pensé à créer un club, le club où tous les fans d'Atari vont se retrouver. En devenant membre du club Atari, tu recevras l'Atarien qui te tiendra au courant des sorties de nouvelles cassettes, des championnats et des concours organisés par Atari.

Pour tout savoir sur le club Atari et l'Atarien, découpe vite le coupon figurant sur cette annonce.



ATARI®

A Warner Communications Company

Les défis de l'imagination.

P

Bon à découper et à retourner à :
Club Atari - B.P. 681 - 95200 Sarcelles

Nom : ______

Prénom : ______

Date de naissance : ______

Adresse : ______

______

Je désire recevoir une documentation sur le club Atari et l'Atarien.



126, rue La Fayette
75461 PARIS CEDEX 10.
Tél. : 246.92.25
Télex: EDIPIF 640067 F.

Directeur de la publication :
Jean-Claude Le Meur.

Rédacteur en chef :
Jean Ollivier.

Secrétariat général :
Nicole Marliac.

Rédaction :
Jean Ollivier, Roger Lecureux, Claude Bardavid, Roger Dal, Jean Pénichon, Léon Wisznia.

Directeur artistique :
Sacha Kleinberg.

Réalisation :
Robert Andreucci (Rédacteur en chef technique).
Gilbert Favrie, Michèle Lecreux.

Maquette :
Michel Cassou, Carlos Muñoz.

Marketing :
Jean Martin (Etudes, gestion).

Commercial :
Marc Monfroy (Ventes N.M.P.P.).
Pierre Sebahoun (Abonnements : Tél. : 287 97 40 poste 28).

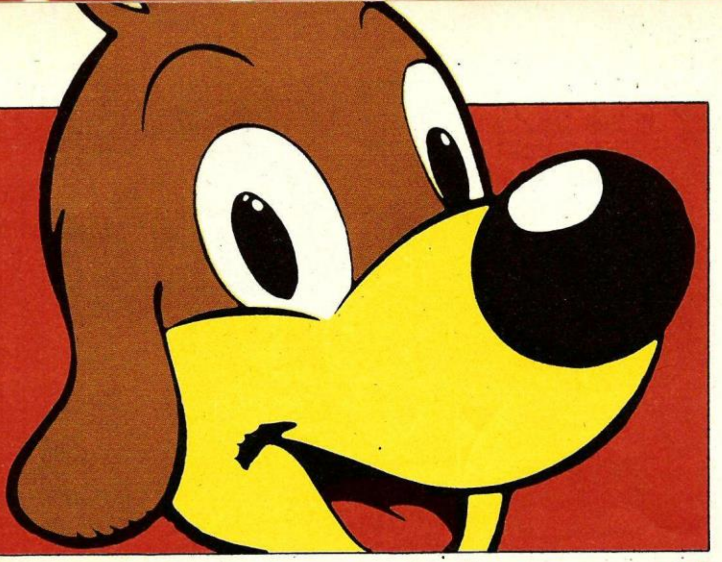
Promotion, relations extérieures :
Andrée Gigaud.

Publicité :
Media-Cosmos-
3, avenue de Madrid-
92521 Neuilly. Tél. : 747.16.00.
Jean-Pierre Soupa (Directeur).
Eliane Dalouche (Chef de publicité).



Pif

Hercule persiste et signe



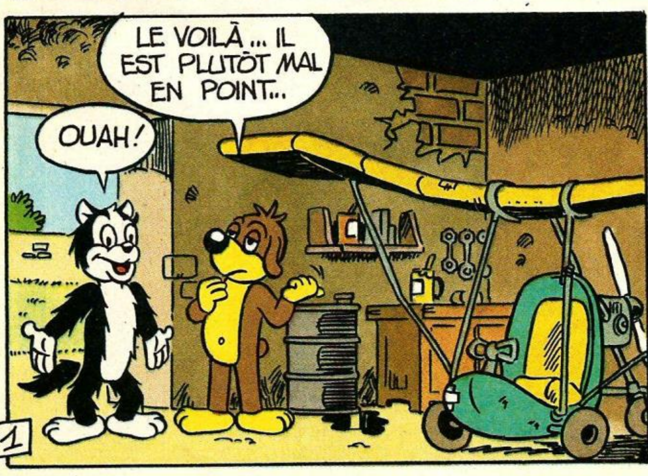


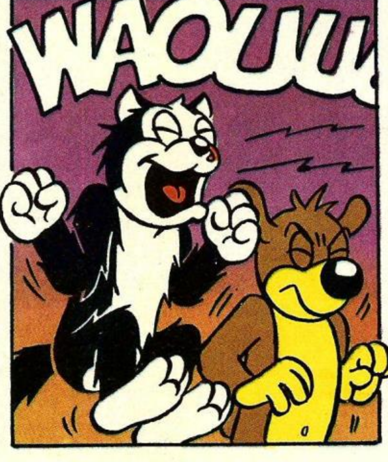








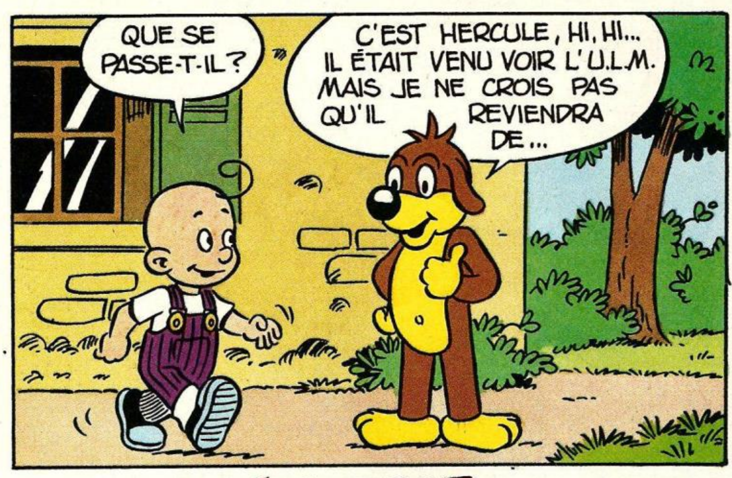






D'APRES C. ARNAL.


JE L'AI DÉJÀ DIT, PAS DE BRUIT QUAND JE MÉDITE... PAS DE BRUIT !
BAF
BAF
AÏE ! HÉ MAIS JE POUVAIS PAS SAVOIR MOI !

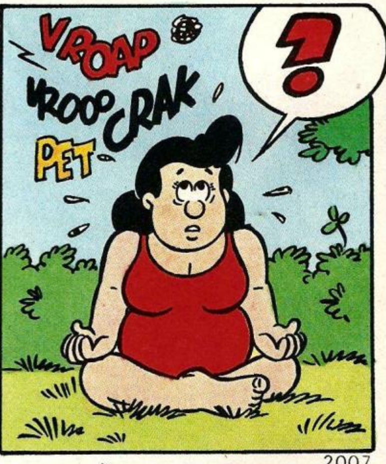

QUE SE PASSE-T-IL ?
C'EST HERCULE, HI, HI... IL ÉTAIT VENU VOIR L'U.L.M. MAIS JE NE CROIS PAS QU'IL REVIENDRA DE...


...SI TÔT !
BON SANG !
?
VROOP
PET
PET
CRAK

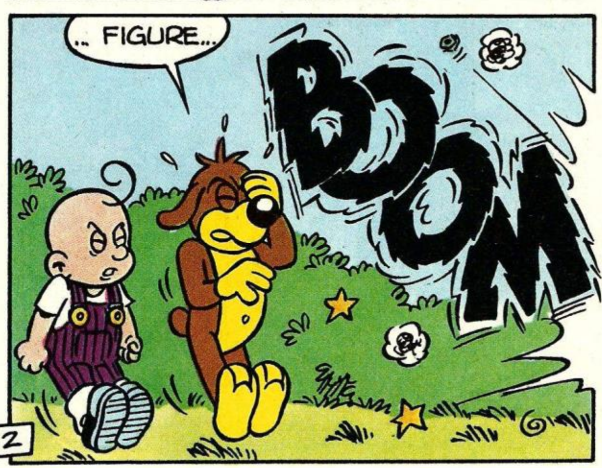

HÉÉÉ ... NON ... TU VAS TE CASSER...
WAOU !
VROP
VROOO


...LA...
VROOOOO


AAH... ENFIN UN PEU DE CALME.


VROAP
VROOO
CRAK
PET
?

2007

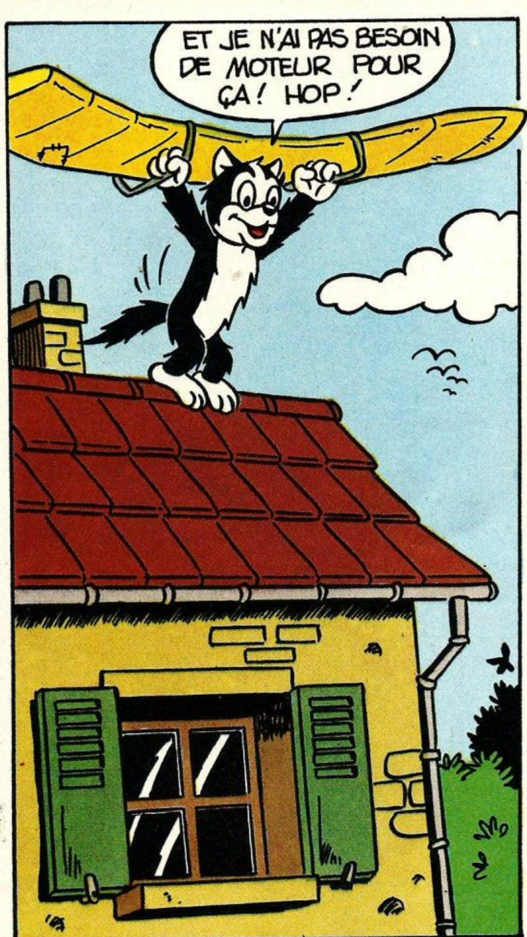

... FIGURE...
BOOM
2




CETTE FOIS-CI ON EST TRANQUILLE POUR DE BON...

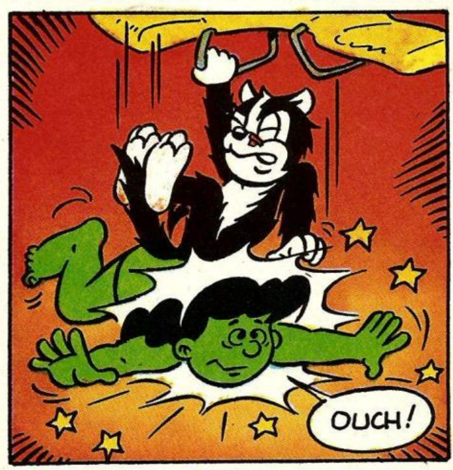

HÉ, HÉ, HÉ !


J'AI ENVIE DE VOLER ET JE VOLERAI...


ET JE N'AI PAS BESOIN DE MOTEUR POUR ÇA ! HOP !


ET VOILÀ !
AAH... IL A ENFIN COMPRIS... PAS DE MOTEUR, DU SILENCE.


COMME ÇA, JE SUIS TRANQUILLE.


OUCH !


AARGRR !
AAAH !

2007


T'AS ENTENDU ?
OUI, JE PENSE QUE NOTRE AMATEUR D'U.L.M. A FAIT DES SIENNES.
3


RE-MOPS !
REOUCH !
RE-URG !


ENCORE TOI ?
OUI... JE VOUDRAIS QUE TU ME DONNES LES DÉBRIS DE L'U.L.M.







2007





Liste des gagnants du Concours

« ME VOICI... ME VOILÀ »

2 VÉLO-CROSS

Leïla Belaid 77310 Ponthierry; Frédéric Dupont 13120 Gardanne.

2 WALKMANS

Damien Rousseau 30200 Bagnols-sur-Cèze; Valérie Girard 01330 Villars-les-Dombes.

2 JEUX ÉLECTRONIQUES « SECTOR »

Christophe Guignette 59160 Escaudoeuvres; Sébastien Lartigue 92000 Nanterre.

4 DISCOGRAPHES

Cécile Echard, Mittelbergherm 67140 Barr; Chrystelle Aubry 91160 Saulx-les-Chartreux; Marc Naucet 75018 Paris; Nadine Meister 68120 Pfastatt.

20 MAQUETTES TABARLY

Martin Jaubert 83300 Draguignan; Stéphane Trovo 78230 Le Pecq; Laurent Chargelegue 23000 Guéret; Jérôme Drecq 92360 Meudon-la-Forêt; Xavier Favard 33610 Cestas; Richard La Balette 95300 Pontoise; Alain Bouffet 78250 Mezy; Thierry Davenel 95330 Domont; Michèle Krummenacher 95100 Argenteuil Zup Nord; Malik Boudjennan 75013 Paris; David Cerveto 09160 Prat Bomepaux; Sébastien Redant 59850 Pont-de-Nieppe; Lionel Denjean 30130 St-Alexandre; Alexis Dantec 75005 Paris; Fabrice Roque 75010 Paris; Frédérick Lacroix 59430 Saint-Pols-s/Mer; Franck Amoruso 83330 Le Beausset; Francine Taddei 94120 Fontenay-s/Bois; Dimitri Pannequin 93190 Livry-Gargan; Delphine Arranz 93150 Le Blanc-Mesnil.

20 COFFRETS « GARCIMORE »

Alain Merigon 64150 Mourenx; Edouard Thalmensy 06240 Beausoleil; Muriel Perchey 14360 Trouville; Maud Picard 91100 Corbeil; Thierry Rousseau 94400 Vitry; Paulo Viegas 93100 Montreuil; Fabrice Pedroni 83200 Toulon; Philippe Venet 43000 Vals-le-Puy; Patrick Guillaumin 34400 St-Just; Nadège Courtoux 60660 Orry-la-Ville; Nicolas Marut 75650 Paris Cedex 13; Cécile Foncelas 69330 Meyzieu; Laurence Giuge 75017 Paris; Eric Faure 38290 Villefontaine; David Dagognet 54000 Nancy; Stéphane Coster 21000 Dijon; Olivier Lecœur 91440 Bures-s/Yvette; Stéphane Deschamps 94000 Créteil; Yannis Octruc 75020 Paris; Philippe Gaudry 45730 St-Benoît s/Loire.

50 MINI-MASTER-MIND MECCANO

Nicolas Angonin 11100 Narbonne; Sébastien Didelot 78700 Conflans-Ste-Honorine; Geoffrey Mavel 81000 Albi; Elisabeth Laville, Milmac de Nontron 24470 St-Pardoux-la-Rivière; Stéphane Passebois 13119 St-Savournin; Laurent Moutot 77560 Villiers-St-Georges; Olivier Stéphane 79370 Celles-s/Belle; Muriel Vidal 84120 Pertuis; Grégory Ovirard 30310 Vergeze; David Coulommiers 50270 Barneville; Jérôme Verpillon 69400 Villefranche-s/Saône; Laurence Foucault 25300 Pontarlier; Nathalie Onori 31700 Aussonne-Blagnac; Nicolas Bennato 06200 Nice; David Mery 57600 Forbach; Alain Jarrige 75009 Paris; Nicolas Deschamps 50400 Granville; Olivier Doeblin 95460 Ezanville; Olivier Stempin 62590 Oignies; Cyril Defosse 54000 Nancy; Sylvie Leygnat 78420 Carrières; Isabelle Magneau 78800 Houilles; Christine Simao 94100 Saint-Maur; Myriam Bollati 31220 Cazères; Christelle Dourus 89700 Tonnerre; Nelsone Brito 93200 Saint-Denis; Frédérique Bouay 78370 Plaisir; Marc Radet 30000 Nîmes; Alice Maddre 94150 Rungis-Ville; Arnaud Vimeux 80200 Péronne; Yann Perez 91000 Evry; Cécile Archidec 33700 Mérignac; Bijonnet Poncet 94000 Créteil; Béatrice Buys 93000 Bobigny; Samuel Lambica 50110 Tourlaville; Élodie Huet 59540 Caudry; Hervé Petitet 75015 Paris; Mathieu Jeanmonod 91430 Igny; J.-Pierre Toumazet 23200 Aubusson; Cedric Delavalette 75017 Paris; Frédérique Maillochon 93600 Aulnay; Gérald Labatut 94000 Créteil; Alexis Bouquerel 92410 Ville-d'Avray; Patricia Porche 92700 Colombes; Olivier Blanchard 94800 Villejuif; Laurence Rossol 60160 Montataire; Cedric Duchemin 54000 Nancy; Jean Pereira 78300 Poissy; J.-Marc Avel 61600 La Ferté-Macé; Stéphanie Dulau 66240 Saint-Estève.

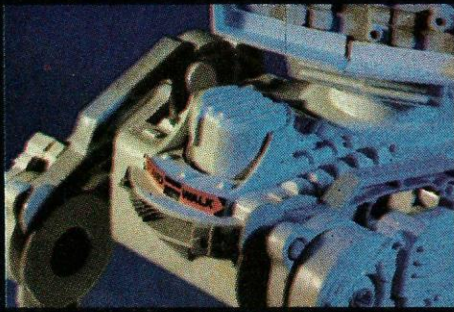


«Dans la forêt de la planète ENDOR™, tu auras beau te cacher derrière les arbres, tu ne pourras échapper aux SCOUT WALKERS™ de l'Empire. Tels des chiens policiers, ils te détectent et t'éliminent impitoyablement. Au rayon laser. Jusqu'à présent, seuls les EWOKS™ ont pu leur tenir tête. Par la ruse. En attaquant les pattes des SCOUT WALKERS™ (c'est leur point faible), tu pourras peut-être les éliminer. Pour permettre ainsi à HAN SOLO® et PRINCESS LEIA® de parvenir au générateur d'énergie protectrice de DEATH STAR® (l'Etoile Noire). Des EWOKS™ et de toi dépend l'avenir des Rebelles. L'avenir de la REBEL ALLIANCE™ (l'Alliance des Rebelles). «May The Force be with you™» (Que la Force soit avec toi)».

Cockpit pour un pilote avec porte mobile.

Canons-laser latéraux avec bruitage de mitrailleuse.

Tête mobile et chercheuse pour mieux détecter la présence des Rebelles.



Articulation des pattes actionnée par un bouton-poussoir. Le SCOUT WALKER™ «marche».



"May The Force be with you™"

(«Que la Force soit avec toi»).

PLACID ET MUZO

Bizarre, bizarre !



























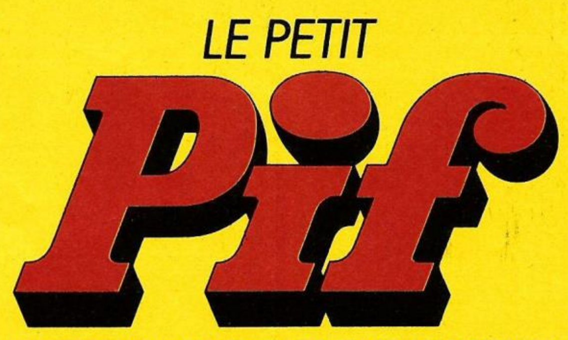




D'APRÈS C. ARNAL - SCÉNARIO ET DESSINS : NICOLAOU



Le journal qui surprend ses lecteurs...



"PETIT PIF", 126, rue La Fayette B.P. 90 - 75461 PARIS CEDEX 10


...et plus encore!

CINÉMA

UN BON PETIT DIABLE AÏE! AÏE! AÏE!

Pauvre Charles. Il a 10 ans, pas de papa, pas de maman, et Madame Mac Miche, la vieille mégère égoïste et avare qui l'a recueilli, le traite plus mal que le dernier des derniers... Mais ça ne se passera pas comme ça, ah mais!



Question duel, le cinéma nous gâte. On a eu droit à Superman contre Méga-Ordinateur, à Luc Skywalker contre Dark Vador... Mais à côté du duel sanglant qui oppose Charles à Madame Mac Miche, tous les autres font un peu contes de fées.

TOUJOURS PUNI

Comme tous les garçons de son âge, Charles est très turbulent; il aime jouer, faire des blagues, et a du mal à rester cinq minutes en place. Pour son malheur, Charles a été recueilli par Madame Mac Miche, une vieille égoïste, avare et cruelle, qui passe son temps à le punir.
Elle le bat, le prive de nourriture, l'enferme dans des placards tout noirs, j'en passe et des meilleures. Seulement voilà, Charles n'est pas de ces ramollos qui acceptent tout sans réagir.

L'ESCALADE DE LA VIOLENCE

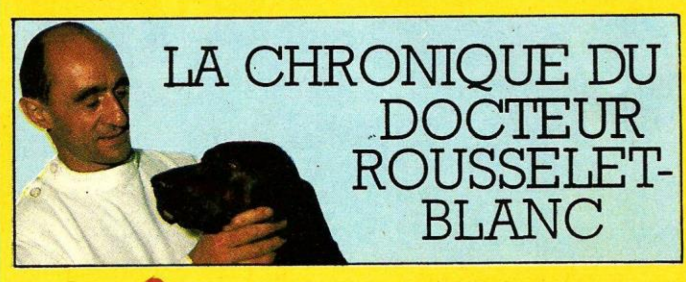
A chaque punition que lui inflige sa marâtre, Charles imagine une riposte « pas piquée des hannetons ». Dans cette escalade de la violence, Charles peut compter sur la tendre amitié de Betty, la servante de Mac Miche. Mais l'aide de Betty ne suffira pas. L'horrible Mac Miche décide de se débarrasser de Charles... La suite, à partir du 21 décembre dans les meilleures salles de cinéma.

Le bon petit diable. Réalisateur : Jean-Claude Brialy. Dialogues de Didier Decoin. Avec, dans le rôle de Mme *Mac Miche : L'incomparable Alice Sapritch, Bernadette Laffont : Betty, et dans le rôle de Charles : le jeune et séduisant Paul Courtois.*

LA BULLE

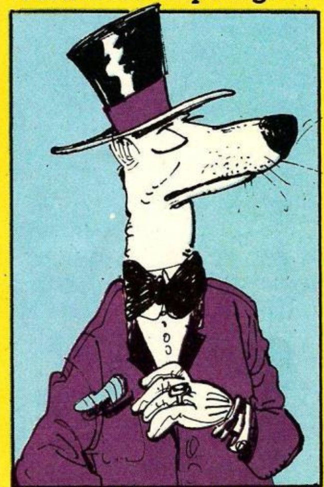
SALUT LES TRUFFES! ÉVÉNEMENT CETTE SEMAINE : JE VIS DEUX AVENTURES PALPITANTES ; ET CE MALADROIT D'HERCULE, EN TRIPOTANT UNE MANETTE A L'AVEUGLETTE, ME FAIT FAIRE UN TOUR DE NAVETTE. EN SOMME, POUR LES FÊTES C'EST MA FÊTE !





BÊTE DE RACE...

Bâtard, corniaud, race pure, pedigree, ce sont des mots que tu as entendus souvent au sujet d'un chien ou d'un chat.
Le bâtard, c'est l'animal dont au moins un des parents est de race connue. Le corniaud, lui, est un véritable carrefour d'unions diverses, dans lequel on peut parfois reconnaître l'influence d'une race (on va y retrouver l'allure du berger, la tache brune du fox, etc.), mais le plus souvent, c'est le joyeux compagnon qui ne ressemble qu'à lui-même!
L'animal de race semble plus simple à définir; mais ne t'y fies pas, c'est plus compliqué que ça, car ne méritent cette appellation que les chiens et les chats possédant des « papiers ». Le jeune chien sera vendu avec *un certificat de naissance* issu du *Livre des origines francaises.* Puis, à l'âge de un an environ, il subira un *examen de confirmation* pour voir s'il est conforme aux standards de la race. On lui délivrera alors un *pedigree.*



Tu comprendras bien vite que bien peu de gens arrivent à s'y retrouver, et que de nombreux chiens et chats n'entrent pas dans le club fermé des animaux de race pure, se contentant d'aimer leurs maîtres et d'être aimés par eux.

STOPYRA
AIME LA B.D.


Photo: J.Y. Rusznіewski

Yannick Stopyra, l'avant-centre de l'équipe de football de Rennes, était jusqu'à 14 ans un super-pifophile. « Rahan, Hercule et Gai Luron étaient mes B.D. favorites », a-t-il confié au *Petit Pif.* « Le journal *Pif* a été pour moi le départ de ma passion pour la B.D. Aujourd'hui, les bandes dessinées sont un de mes loisirs préférés, avec la pêche, le jeu d'échecs et le cinéma d'aventures... » Merci Yannick, on te souhaite de marquer beaucoup de buts cette saison!

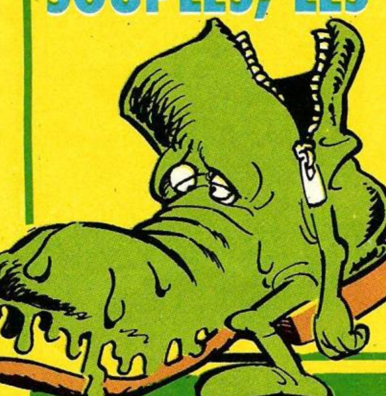
IZNOGOUD AMOUREUX

L'infâme Iznogoud, qui veut toujours devenir calife à la place du calife, est en train de comploter quelque chose... Depuis quelque temps, on le voit en compagnie d'une très séduisante jeune personne. L'ignoble Iznogoud serait-il amoureux?
Iznogoud et les femmes. Textes et Dessins de Jean Tabary. Editions de la Séguinière. En vente dans toutes les bonnes librairies.



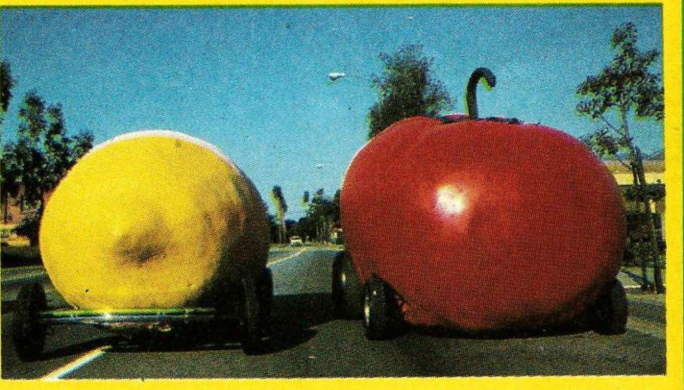
TRUC

SOUPLES, LES CHAUSSURES!



Tes chaussures en cuir ont des allures de vieilles serpillières? Pour que le cuir reste souple, fais-les sécher loin des radiateurs en les bourrant de vieux papiers ou, mieux, de sciure de bois, et graisse-les avec de la vaseline. Ah, ça va mieux!

FRUITS À MOTEUR


Photo : CAMERA PRESS

Avec les progrès de l'agriculture, on a des fruits et des légumes partout et en toute saison. Tenez, j'en ai croisé deux sur l'autoroute dimanche dernier. Le dingo qui fait pousser ça s'appelle Richard Fish. Vroum! Vroum! Et bon appétit!

ES-TU UN MONSTRE?

Es-tu de ceux qui marchent sur les pieds des copains pour te faire de la place? Joues-tu des coudes à la cantine pour avoir plus de frites que les autres? Mets-tu un point d'honneur à ne pas rendre ce qu'on t'a prêté? En un mot, serais-tu plutôt du genre poli ou du genre monstre, jamais gêné?...

A) Invité chez les parents de tes copains, on t'offre un plat que tu détestes :
1 – Tu dis : « Beurk! Dégeu vot'truc! »
2 – Tu l'acceptes, mais tu laisses tout dans l'assiette.
3 – Tu remercies tout en refusant, prétextant des maux d'estomac...

B) Tu rends visite à un ami :
1 – Tu sonnes chez lui à 5 heures du matin.
2 – Tu lui joues de la trompette devant sa porte, à minuit.
3 – Tu passes toujours un coup de fil avant.

C) Tu n'as pas compris une question posée par ta grand-mère :
1 – Tu dis : « Hein? Quoi?! », pour qu'elle te la répète.
2 – Tu fais semblant de ne pas avoir entendu.
3 – Tu réponds ce qui te passe par la tête.

D) Tu sors du bureau de ton chef d'établissement :
1 – Tu laisses la porte ouverte, même si elle était fermée.
2 – Tu laisses la porte comme elle était.
3 – Tu demandes s'il faut la fermer.

E) Chez toi, à table :
1 – Tu parles de choses et d'autres.
2 – Tu regardes la télé.
3 – Tu lis ton journal.

F) Dans le métro, l'autobus ou le train :
1 – Tu ne cèdes jamais ta place, tu l'as payée assez cher...
2 – Tu cèdes ta place aux personnes âgées.
3 – Tu cèdes ta place aux filles, si elles sont jolies, ou aux garçons, s'ils sont beaux...

G) Au cinéma :
1 – Tu arrives, le film est déjà commencé, tu te mets au bord d'un rang pour ne pas déranger.
2 – Tu siffles quand le film est moche, tu applaudis s'il te plaît.
3 – Pour être à l'aise, tu mets tes pieds sur le dossier du siège de devant.

H) Tu es à la piscine et tu as oublié ta serviette :
1 – Tu t'essuies dans le manteau de ton voisin.
2 – Tu t'essuies dans ton manteau ou ta chemise.
3 – Tu demandes à ton voisin de te prêter sa serviette.

I) Tu arrives en retard à l'école ou au lycée :
1 – Tu truques ta montre pour avoir une excuse.
2 – Tu rentres dans la classe en rampant pour ne pas te faire remarquer.
3 – Tu demandes que l'on t'excuse... franchement.

J) Tu manges une banane :
1 – Tu jettes l'épluchure par la fenêtre.
2 – Tu la gardes dans ton sac, attendant de trouver une poubelle.
3 – Tu l'avales, de peur de la jeter n'importe où...



RÉSULTATS

Marque deux points si tu as choisi l'une des réponses suivantes : A3, B3, D3, E1, F2, G1, H2, I2, J3.
Marque un point pour : A2, C1, D2, G2, H3, J2.
Marque 0 point pour : A1, B1 et 2, C2 et 3, D1, E2 et 3, F1 et 3, G3, H1, I1, J1.

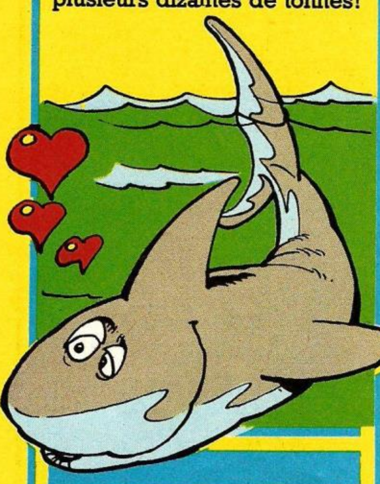
Si tu as plus de 18 points, tu es quelqu'un d'extrêmement poli qui respecte les autres et se soucie d'eux. Mais attention de ne pas devenir l'esclave de ta politesse. Plus de décontraction ne te ferait pas de mal. Entre 10 et 18 points. Tu es correct et « réglo », et en plus tu ne manques pas de fantaisie. Tu as compris que les règles de la politesse étaient en constante évolution, même si une bonne base était nécessaire. Moins de 10 points. Dur! dur! Encore un petit effort, et tu te moucheras dans la chemise de ta petite sœur et tu essuieras tes chaussures dans la nappe du restaurant! Tu as besoin d'une formation accélérée de savoir-vivre. Il y a des livres pour ça, et même des vidéocassettes.

GENTILS REQUINS

J'ai lu le *Pif Magazine* N° 747, et je suis curieux de savoir s'il existe des requins inoffensifs.

Stéphane Nisan, 75013 Paris.

Tu n'as pas été au bout de l'article, Stéphane. On y évoquait l'énorme « requin-baleine » qui, malgré sa taille et son poids colossaux, ne se nourrit que de plancton. Bref, un poisson d'aquarium... mais il mesure vingt mètres et pèse plusieurs dizaines de tonnes!



ÂNE ANONYME

Je lance un S.O.S.! Je viens d'avoir un âne mâle et je ne lui ai pas encore trouvé de nom. Je compte sur ton imagination et sur celle de tous les lecteurs du journal.

Stéphanie Danoine, 81700 Roquefort.

Bouh... Quelle lourde responsabilité! À l'aide, les Pifos, des noms! Des noms! Pleins de Hi et de Han!

RECETTES POUR UN JOURNAL

Je suis un fan de ton journal. J'aimerais en faire un. Peux-tu me donner des conseils?

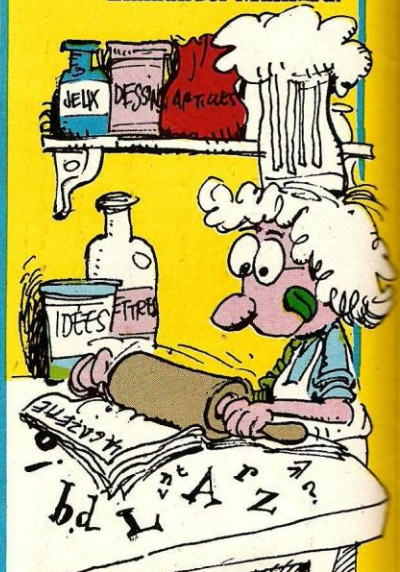
Benjamin Alépée, 13007 Marseille.

Mon amie Muriel est une nouvelle abonnée, et elle trouve ton journal SUPER. Toutes les deux nous aimerions fonder un « club Pif », et créer un journal avec des documents, des histoires en plusieurs épisodes, des jeux, des concours. Mais nous n'avons pas beaucoup d'idées. Peux-tu nous aider?

Nathalie Dussert, 94800 Villejuif.

Quelques copains et moi, nous voudrions lancer un petit mensuel de trente pages. Comment devons-nous nous y prendre?

James Woody, Christophe Isselet, Yazid Bourezg, Emmanuel Maillard.



Eh bien, bravo à tous! Je suis vraiment enchanté par toutes vos initiatives. D'ailleurs, je reçois de plus en plus d'histoires et de petits magazines faits par des pifophiles.
Pour créer un journal amateur, il faut un petit nombre de collaborateurs tenaces, une bonne dose d'enthousiasme, et des tas d'idées! Si l'on dispose en plus d'un duplicateur à alcool, on peut même tirer son magazine à vingt ou trente exemplaires pour en faire profiter parents, amis, et autres pifophiles avertis.

UNE B.D. SANS ADRESSE

Emmanuelle Kappik m'envoie une bande dessinée complète, et elle me demande avis et conseils. Pas mal, Emmanuelle, c'est là un excellent début. Mais la prochaine fois, essaie de faire plus court, de dessiner à l'encre, sans couleurs, sur du papier blanc, de simplifier le trait... et de joindre ton adresse!

PALÉONTOPIF

Je suis un pifophile, et j'aimerais devenir paléontologiste. Pourrais-je me faire engager par un musée?

Didier Aurelle, 42700 Firminy.

Pratique la paléontologie d'abord en amateur, Didier (en faisant des recherches avec un groupe organisé, pendant les vacances). Plus tard, tu pourras te spécialiser, et peut-être en faire ton métier, avant qu'un musée ne t'engage. Et si tu viens à Paris, n'oublie pas d'aller glaner des renseignements au *Musée de l'homme.*

À TOUT CLUB

Mireille Canaby, de 66370 Pezilla-la-Rivière, m'informe de la création du club « Temps X » (spécialisé dans l'astronomie et la science-fiction). **Cécile Dahan,** de 13008 Marseille, m'annonce la naissance d'un club qui vient en aide aux animaux domestiques, comme le C.S.A. de **Céline Tinardi** (13580 Lafare-les-Oliviers). **Kamel Amrouche,** de Sidi-Aich-Bejaira (Algérie), vient de fonder un club de recherches (débats, étude de thèmes et de documents), et **Sandrine, Cédric, Corinne, Didier et Emmanuel,** de Villeurbanne, font partie, eux, du C.S.C. Ils sont bien ennuyés, car leurs parents respectifs viennent souvent, paraît-il, perturber leurs réunions! À tous, je souhaite plein de courage, d'activités et d'imagination!

Je lis *Pif*, depuis sept ans, et je suis abonné. Souvent, à la récréation, on parle du journal. J'adore particulièrement tes histoires avec Hercule et Tonton. Vraiment, je trouve *Le Nouveau Pif* super - hyper - extra - chouette!

Sébastien Simon, 14000 Caen.

UN BALLON DE 245 M DE LONG

Cher Pif. Je voudrais savoir quel est le plus grand dirigeable du monde?

Christophe Pérey, Saint-Ouen.

Le plus grand dirigeable avec armature jamais construit fut le *Graf Zeppelin II.* Atteignant 245 m de long, d'un volume de 199 981 m³, il servit tout au début de la Seconde Guerre mondiale à des missions d'espionnage. Il devait être démantelé en avril 1940.



C'EST PAS CHER ET ÇA PEUT RAPPORTER GROS

Cher Pif, nous aimerions savoir qui a inventé le Loto dont on nous parle tant.

Xavier Allard et David Carson, 75017 Paris.

Inventé en Italie, le Loto, ou Lot (en français), fut importé en France au milieu du 16e siècle par les officiers qui l'avaient découvert au cours des campagnes de François 1er. En 1776, fut créée la Loterie royale, ancêtre de notre Loterie nationale d'aujourd'hui. Le Loto national, qui a tant de succès, fut lancé en 1976.

TOILES DES NEIGES

Le cinéma fait la fête, c'est de saison !... Aventure, humour, suspense, amour, sont au programme. Il ne reste plus qu'à choisir le bon ticket...

QUAND FAUT Y ALLER, FAUT Y ALLER

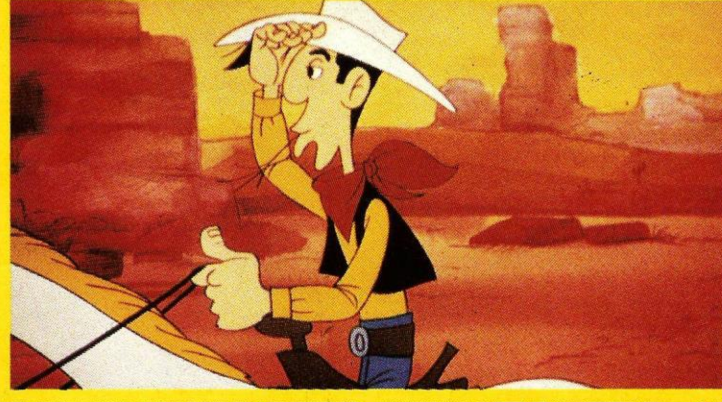
Un joyeux vagabond traversant son pays sur... patins à roulettes (Terence Hill) rencontre un grand, gros, fort et malchanceux (Bud Spencer). Ils iront de bagarres en gags et de gags en bagarres, jusqu'à ce qu'ils tombent sur le fêlé de service qui veut faire sauter la navette spatiale. Faut-il vraiment y aller ?...





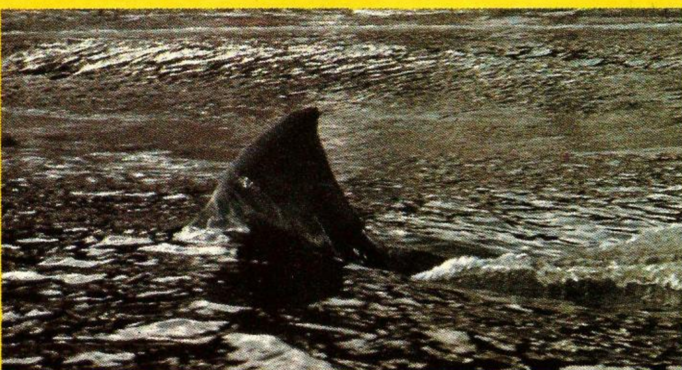
HEÏDI

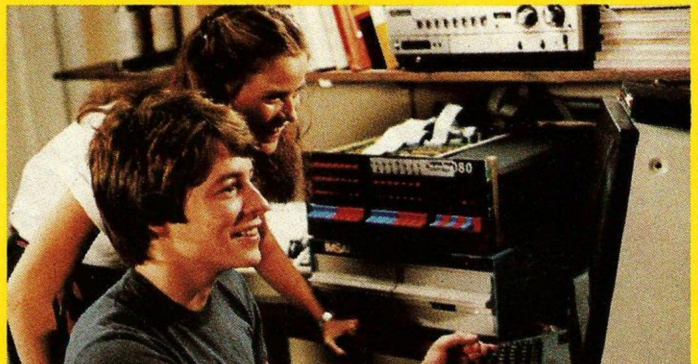
On pleure, on rit, on chante aussi. L'ex-feuilleton de la télé revient en force, sur grand écran. Ça sent la montagne et le fromage de chèvre. Avec la voix de notre petite chouchoute, Julie Bataille !



LES DALTON EN CAVALE

Bonne nouvelle ! Lucky Luke, le cow-boy qui tire plus vite que son ombre, a arrêté de fumer ! Désormais, il mâchonne une bonne vieille brindille de l'Ouest... Mauvaise nouvelle ! Une fois de plus, les Dalton se sont échappés !...





LES DENTS DE LA MER (3)

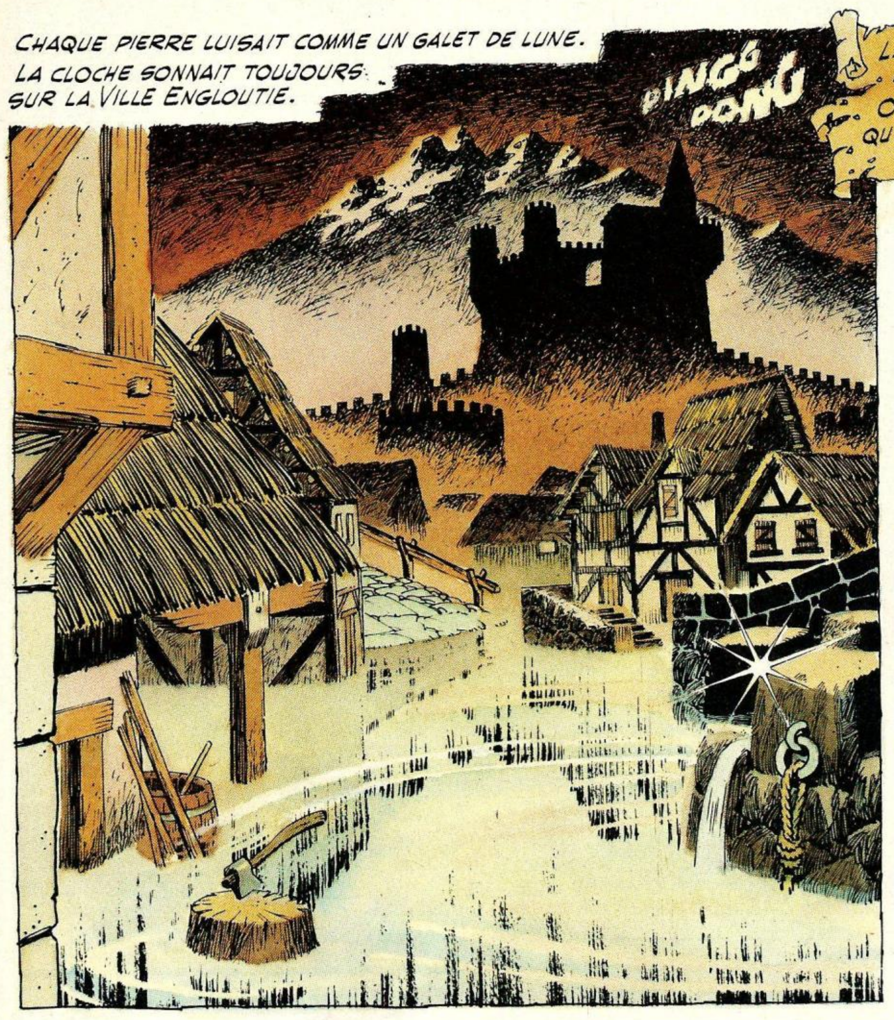
Brr ! Revoilà l'inquiétante nageoire dorsale du requin tueur... Elle vadrouille du côté des plages californiennes; et cette fois, on aura trois fois plus peur : elle est en relief !

En relief !

WAR-GAMES

Un jeune lycéen de 14 ans, fana d'informatique, vient de se brancher sur l'ordinateur de l'état-major de l'armée américaine. L'ordinateur aime jouer. Mais l'état-major serait plutôt du genre à se ronger les ongles. A ne pas manquer !


Les aventures d'
YVAIN
scénario: Jean OLLIVIER
dessins: José de HUESCAR
LA VILLE SOUS LA MER
YVAIN SE RÉVEILLA. IL CROYAIT AVOIR RÊVÉ.
UNE CLOCHE SUR LA MER !
TIRUITT ! TUITT !
LA MER SE RETIRAIT DANS UN FRACAS DE VAGUES QUI SE CHOQUENT.
© Ed. VAILLANT 2007
...ET BRUSQUEMENT, LA MONTAGNE D'EAU SE COUCHA, S'APLATIT...
O-OOOH !
UNE VILLE SOUS LA MER...
SOUS LA LUNE IMMENSE, LA MER SE RETIRAIT A UNE ALLURE FOLLE...
95





2007

AUSSITÔT LES RUELLES, LES PLACES ET LES REMPARTS SE GARNIRENT DE GENS.
TOUS VAQUAIENT À LEURS OCCUPATIONS...

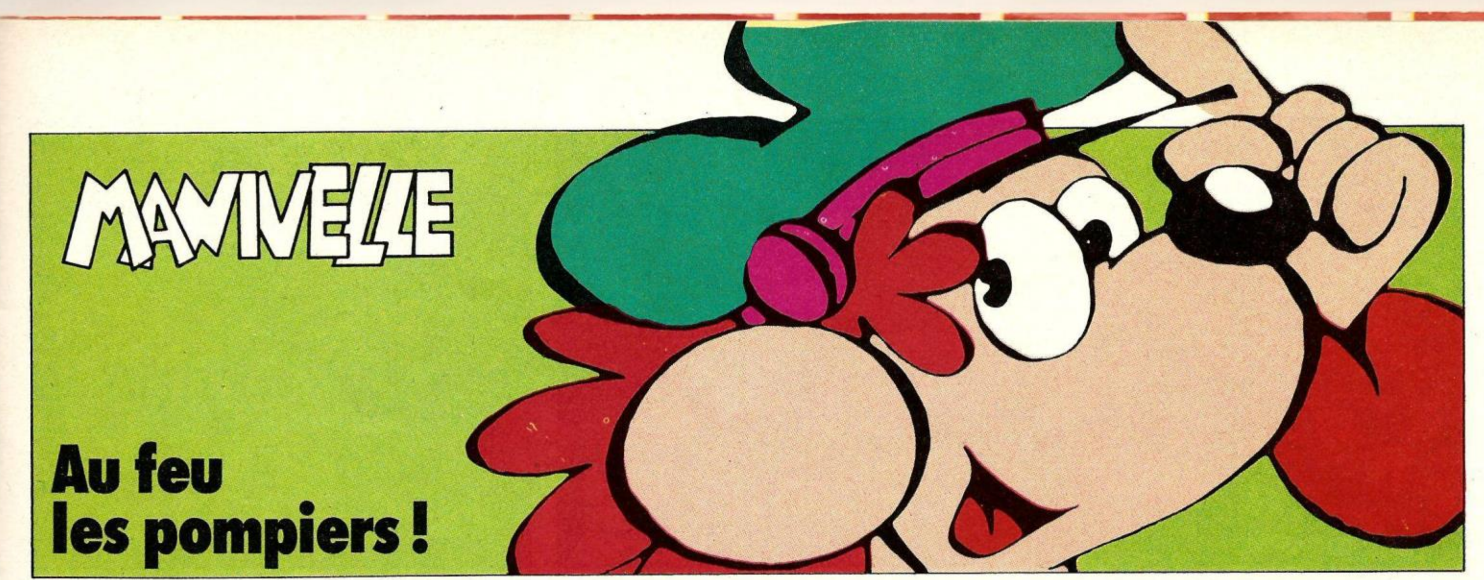
CETTE VILLE EST VIVANTE !

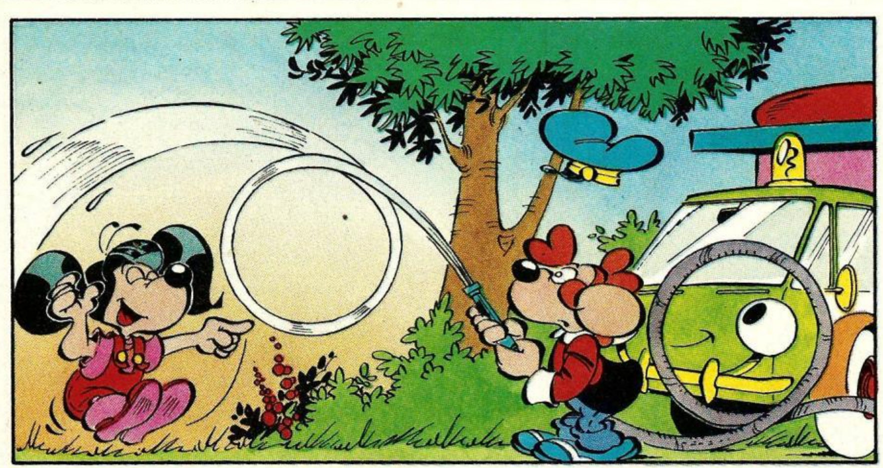
JE DOIS VOIR CES CHOSES DE PRÈS.

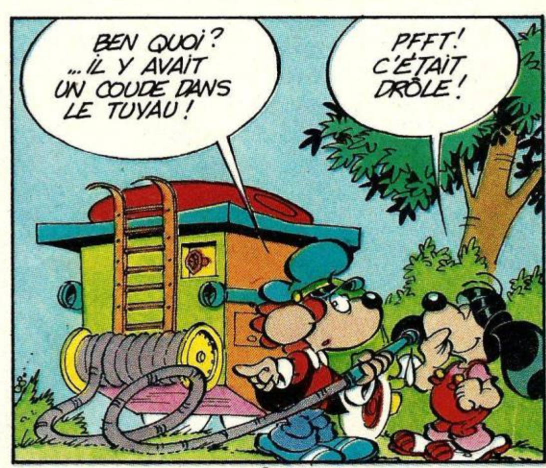
CETTE VILLE EST UN MYSTÈRE.

... CAR ICI NE S'ACHÈVE PAS CETTE AVENTURE D'YVAIN...

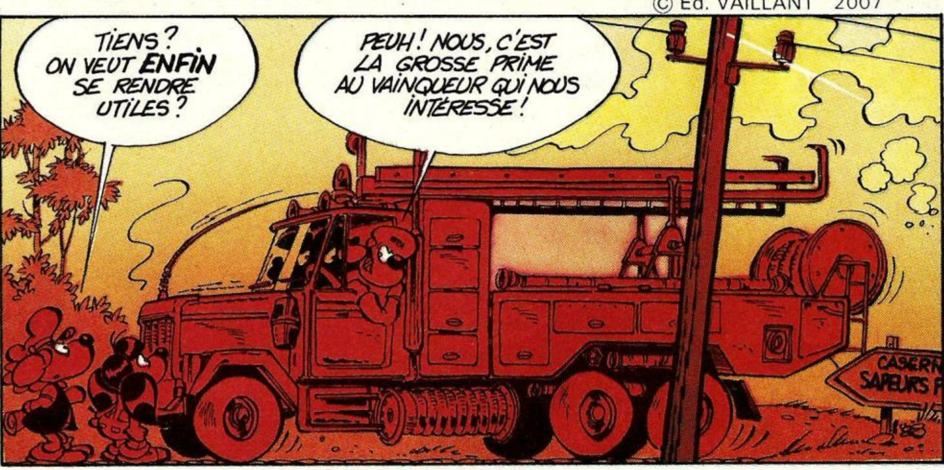
96



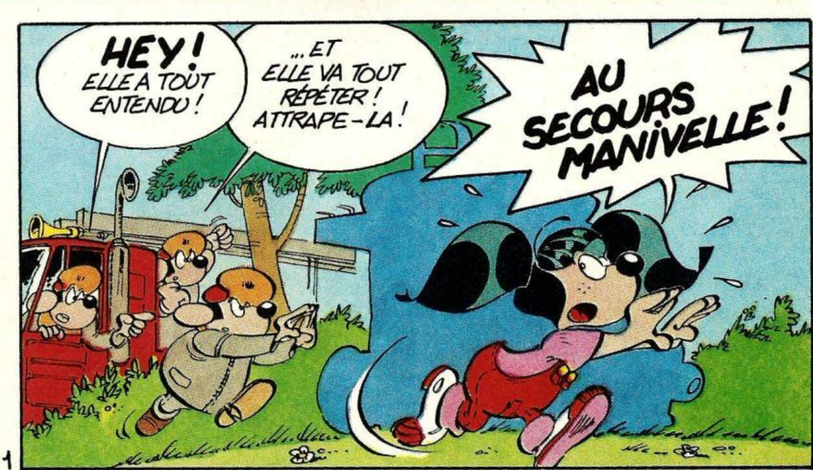




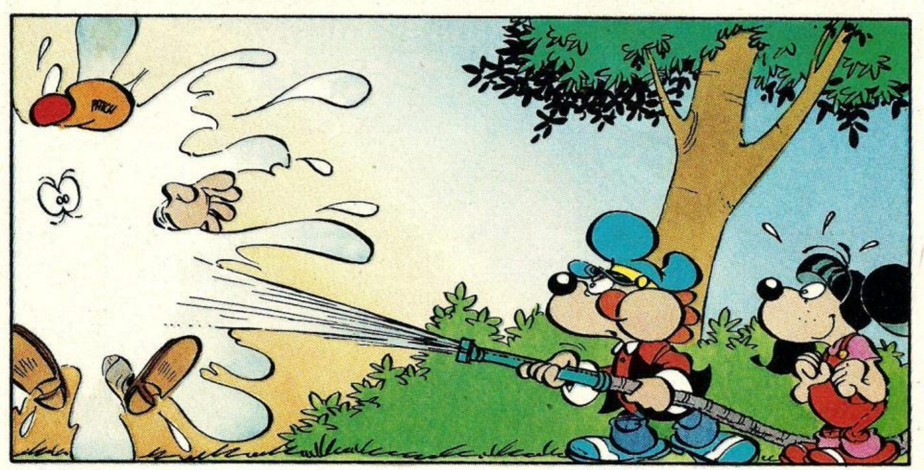


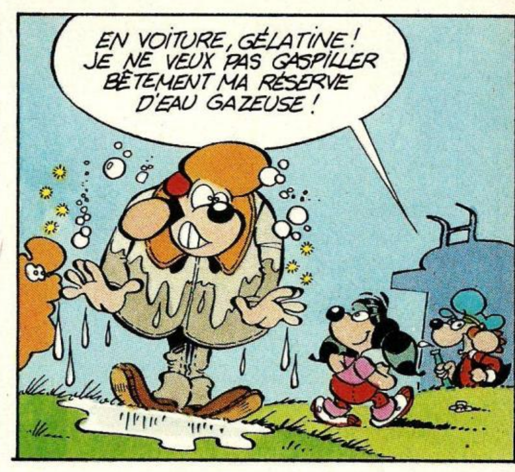


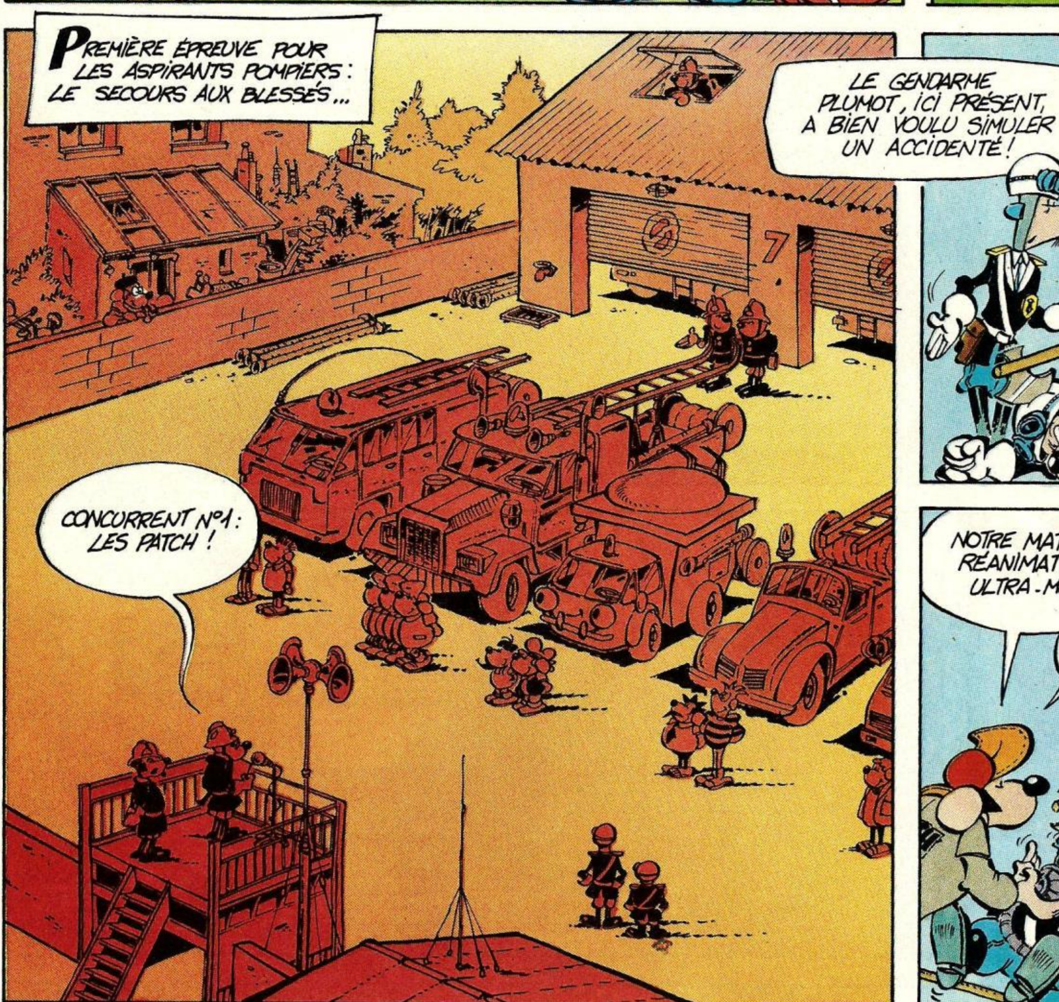




SCENARIO ET DESSINS : C. GOUX.


PATCH


EN VOITURE, GÉLATINE ! JE NE VEUX PAS GASPILLER BÊTEMENT MA RÉSERVE D'EAU GAZEUSE !


PREMIÈRE ÉPREUVE POUR LES ASPIRANTS POMPIERS : LE SECOURS AUX BLESSÉS ...
7
CONCURRENT N°1 : LES PATCH !


LE GENDARME PLUMOT, ICI PRÉSENT, A BIEN VOULU SIMULER UN ACCIDENT !
LES ORDRES SONT LES ORDRES !
FACTICE
NOTRE MATÉRIEL DE RÉANIMATION EST ULTRA-MODERNE !
DÉTENDEZ-VOUS !
HI, HI ! C'EST UN ÉQUIPEMENT D'HOMME-GRENOUILLE QU'ON A RACHETÉ AU RABAIS !
PATCH

2007

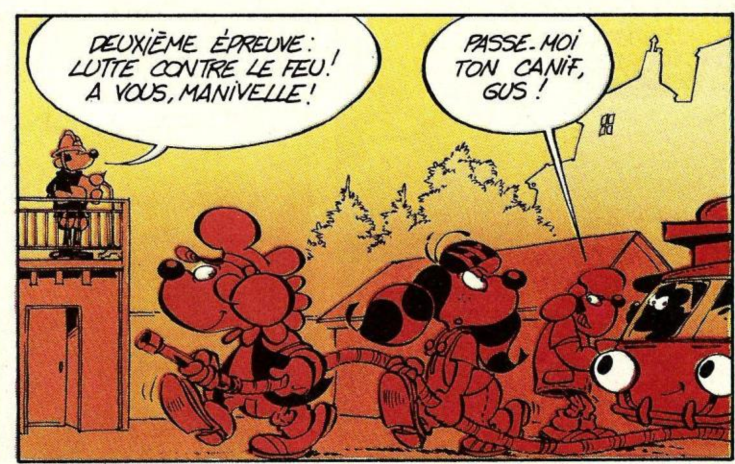

HEY, GUS ! RÈGLE L'OXYGÈNE, QUOI !!! ...

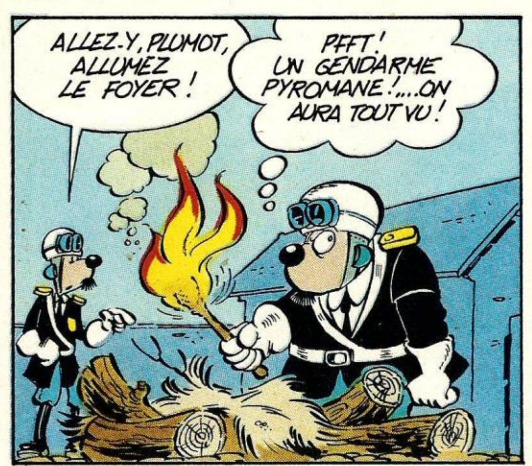

... PAS DANS CE SENS, LÀ TU GONFLES !

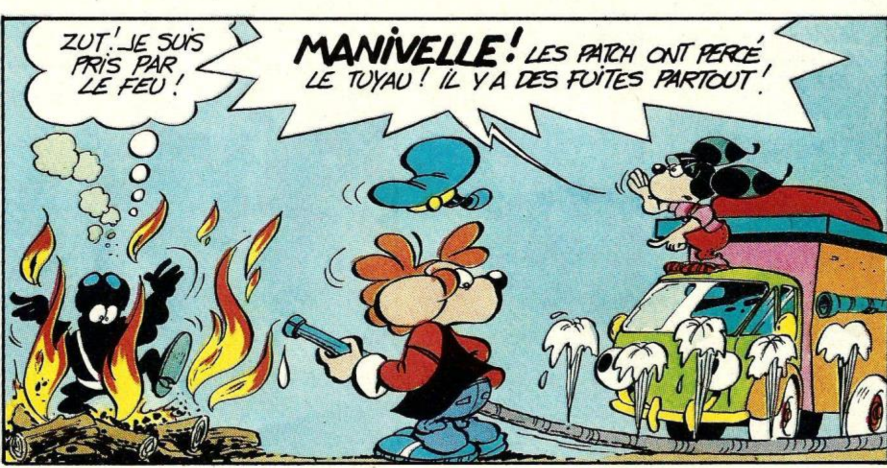

SSSSSSHHHHH
PATCH

2


MERCI DE VOTRE AIDE! LA MARÉCHAUSSÉE TOUTE ENTIÈRE, COMME UN SEUL HOMME, VOUS EN SERA... ¡IK... RECONNAISSANTE!

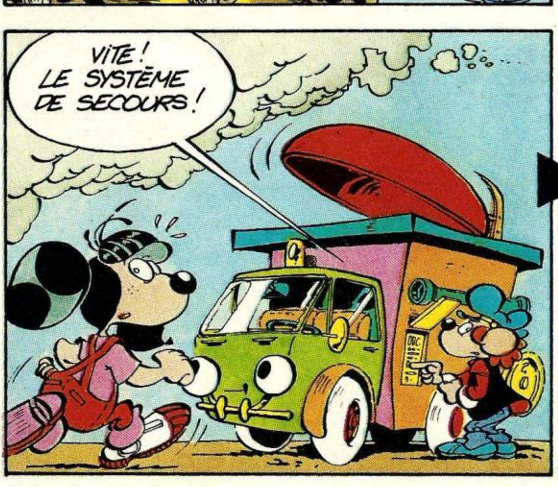

DEUXIÈME ÉPREUVE: LUTTE CONTRE LE FEU! A VOUS, MANIVELLE!
PASSE-MOI TON CANIF, GUS!

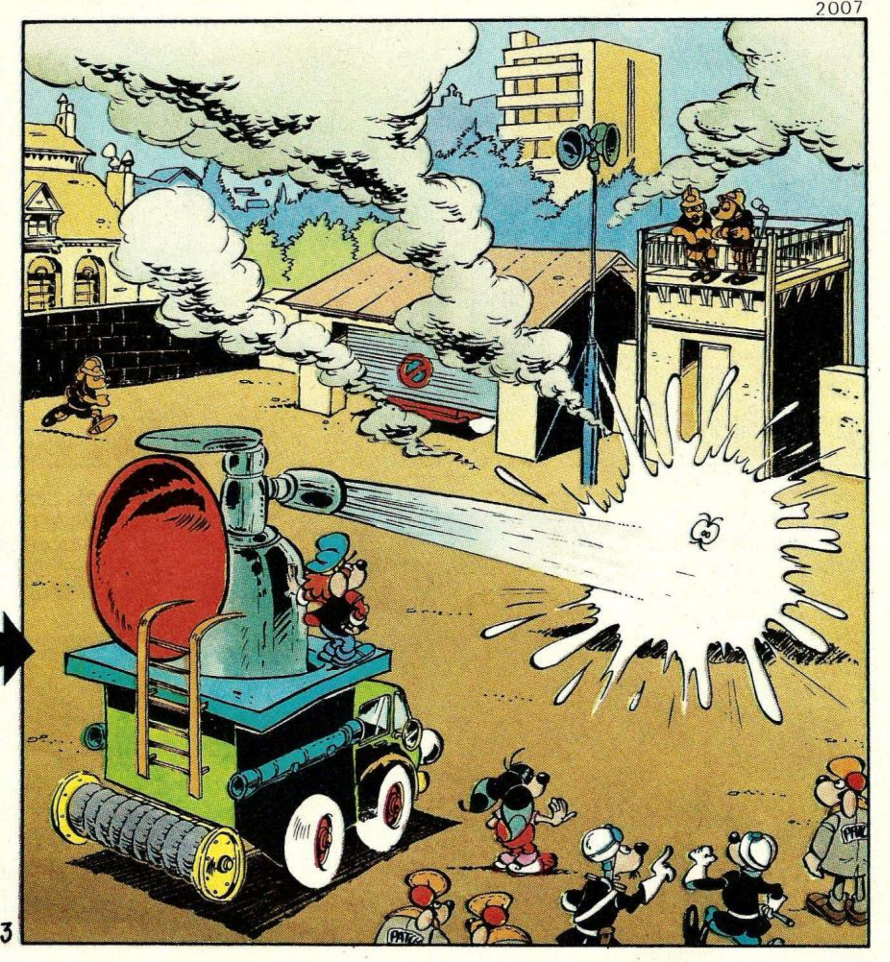

ALLEZ-Y, PLUMOT, ALLUMEZ LE FOYER!
PFFT! UN GENDARME PYROMANE!...ON AURA TOUT VU!

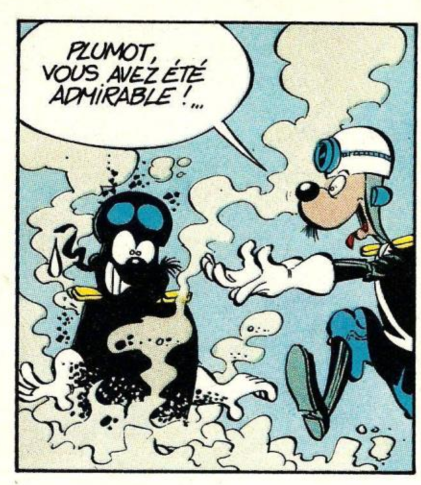

ZUT! JE SUIS PRIS PAR LE FEU!
MANIVELLE! LES PATCH ONT PERCÉ LE TUYAU! IL Y A DES FUITES PARTOUT!

2007


ALORS QUOI? ILS VIENNENT, CES POMPIERS DE SERVICE? JE BRÛLE D'IMPATIENCE, MOI!


VITE! LE SYSTÈME DE SECOURS!
3




PLUMOT, VOUS AVEZ ÉTÉ ADMIRABLE !...

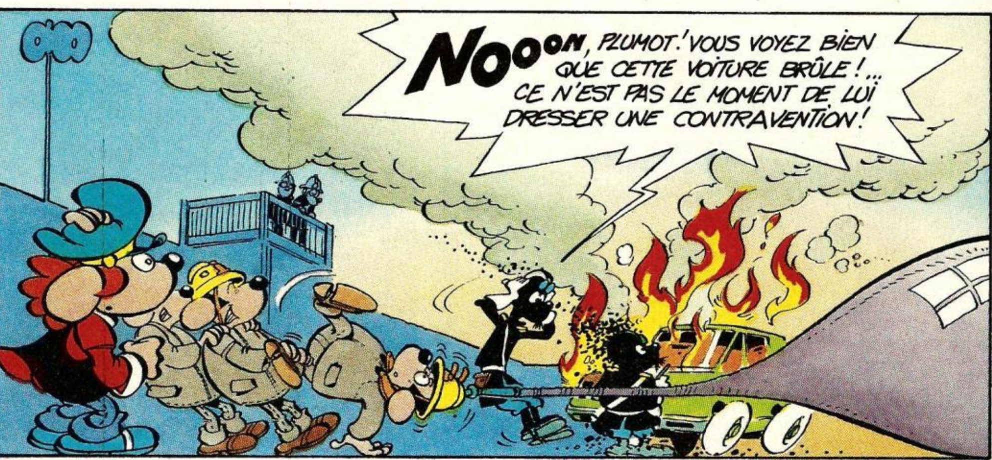

... NON, NON ! JE N'EXAGÈRE PAS !
XCHRF
À VOUS LES PATCH ! POMPIER RICHOU METTEZ-DONC LE FEU À CETTE VOITURE !
AVEZ-VOUS PENSÉ À VÉRIFIER SI LE DIAMÈTRE DE VOTRE LANCE EST RÉGLEMENTAIRE ?
?


BEN... IL A LA GROSSEUR DU DOIGT, QUOI !...


ZUT ! MON DOIGT EST COINCÉ !

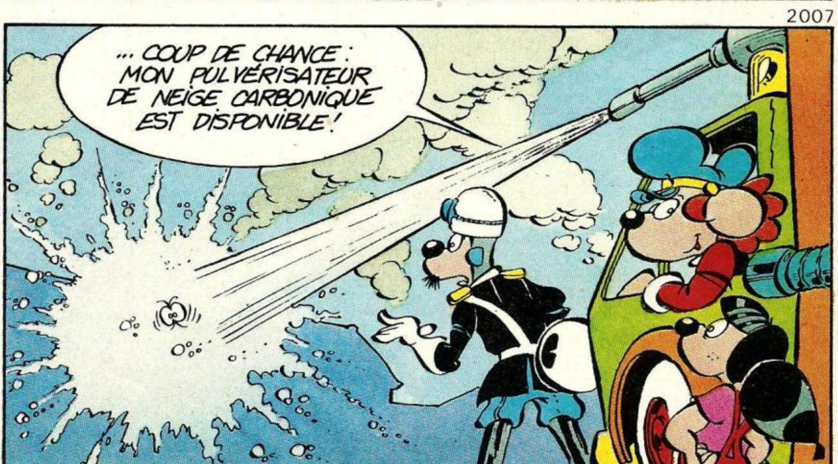

!
RGXCHTK
PLUMOT !... PAS PAR LÀ ! VOUS VOYEZ BIEN QU'IL Y A LE FEU !!!


PAUVRE PLUMOT, CES EXERCICES L'ONT BEAUCOUP AFFECTÉ !
XCH !

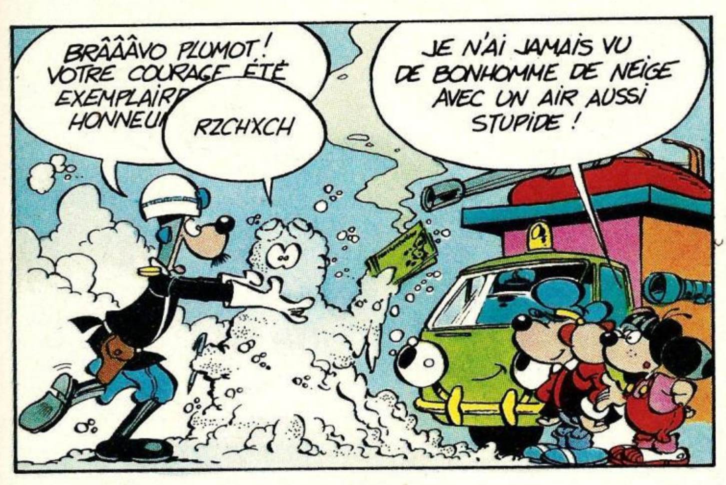

NOOON, PLUMOT ! VOUS VOYEZ BIEN QUE CETTE VOITURE BRÛLE !... CE N'EST PAS LE MOMENT DE LUI DRESSER UNE CONTRAVENTION !

2007

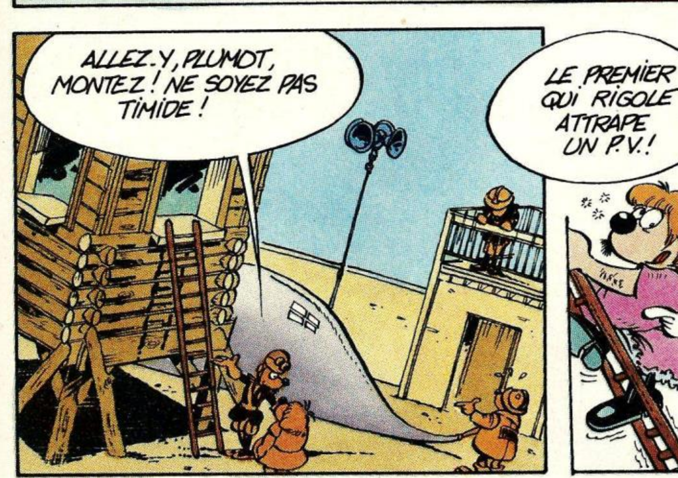

... ET VOUS ? DOIS-JE VOUS EN DRESSER UNE POUR NON ASSISTANCE À PERSONNE EN DANGER ?
J'Y PEUX RIEN, MOI ! C'EST COINCÉ !


... COUP DE CHANCE : MON PULVÉRISATEUR DE NEIGE CARBONIQUE EST DISPONIBLE !

4


BRÂÂÂVO PLUMOT! VOTRE COURAGE ÉTÉ EXEMPLAIRE HONNEUI
RZCHXCH
JE N'AI JAMAIS VU DE BONHOMME DE NEIGE AVEC UN AIR AUSSI STUPIDE!


TROISIÈME ÉPREUVE: INCENDIE EN ÉTAGE ÉLEVÉ!
LE GENDARME PLUMOT A BIEN VOULU JOUER LE RÔLE D'UNE INNOCENTE VICTIME!
KSCHTV.


ALLEZ-Y, PLUMOT, MONTEZ! NE SOYEZ PAS TIMIDE!


LE PREMIER QUI RIGOLE ATTRAPE UN P.V.!

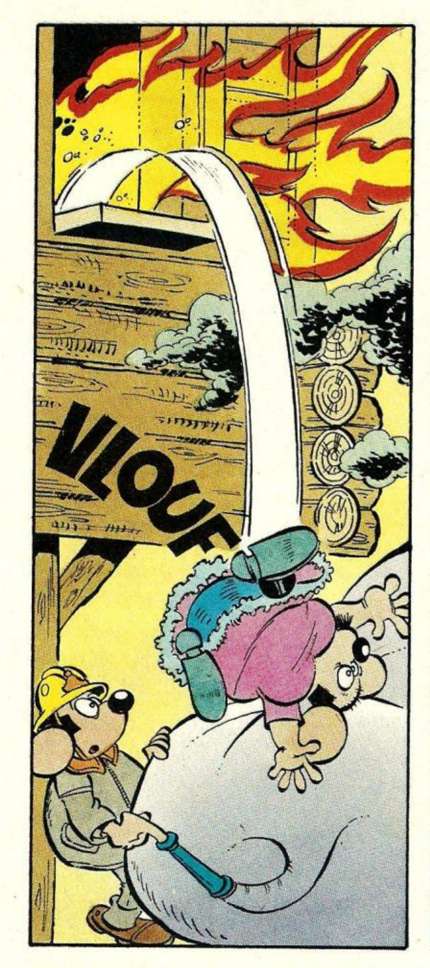

A VOUS, LES PATCH!
TIRE!
AÏE!
QUELLE IDÉE AUSSI, D'AVOIR DES DOIGTS AUSSI GROS!

2007


DÉPÊCHEZ-VOUS, BON SANG, IL VA SAUTER!

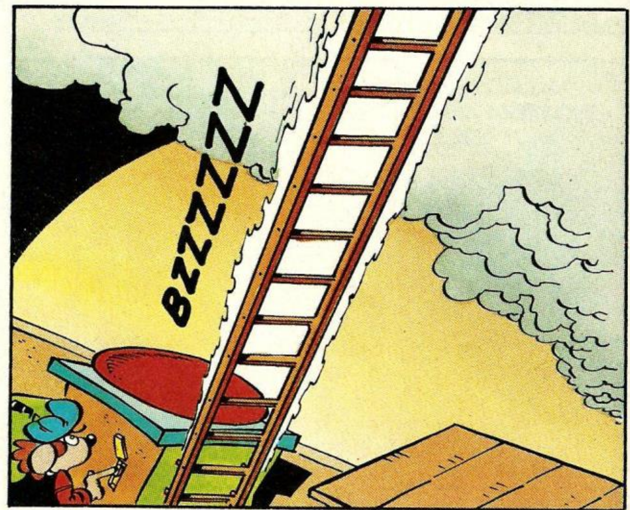

?
?
?
...DE L'AUTRE CÔTÉ, PLUMOT! SAUTEZ PAR L'AUTRE FENÊTRE!
VITE! LES PATCH PÉDALENT DANS LA CHOUCROUTE! MAIS LES BONS POMPIERS VONT ARRIVER À TEMPS!
HEY! IL S'EST TROMPÉ DE FENÊTRE!

5

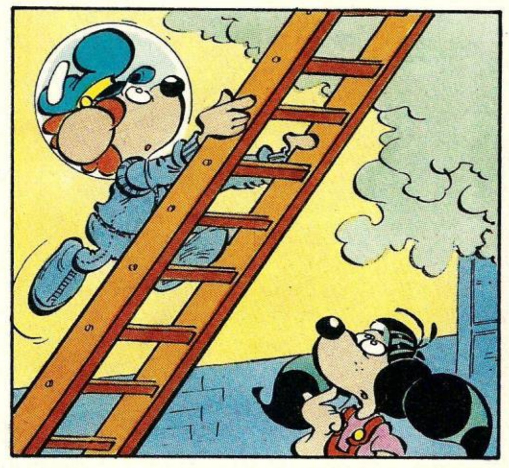




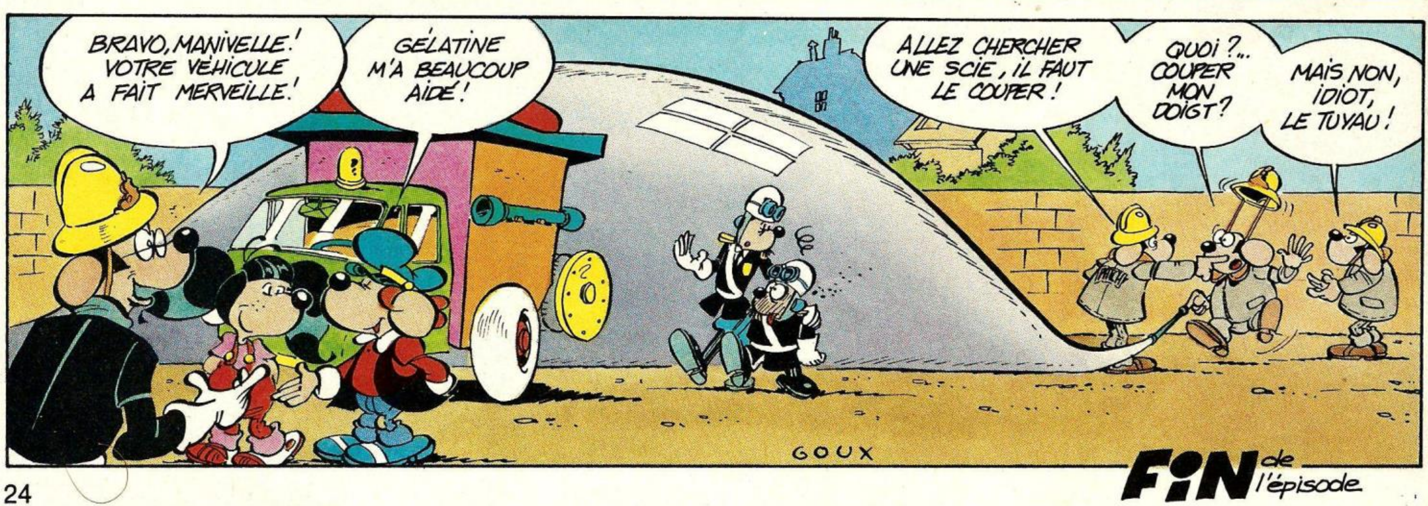




2007







FIN de l'épisode



LES GUERRIERS DU FEU

● COMMENT fonctionne un avion canadair?
Sophie Gros, Paris.

● QUEL MATÉRIEL, les pompiers du pétrole utilisent-ils?
Jean-Paul Seraphy, Nice.

● COMMENT devient-on un pompier du pétrole?
Michel Dèxes, Lille.

Le feu a mille visages, les pompiers aussi. Aux côtés des pompiers des villes, de nouveaux soldats se sont dressés.
Feu, méfie-toi! Si tu surgis féroce, au milieu de nos forêts, au cœur de nos puits de pétrole, ils te feront la guerre!

Dossier : Léon Wisznia.

ANA. Le Champion

DES AVIONS "PÉLICANS"

Le doigt sur le bouton de largage, Yvon Lemarchand, jeune pilote de canadair, est à 50 mètres au-dessus de sa cible... 40 mètres... 30 mètres. La température à l'intérieur de la cabine de pilotage avoisine les 50°. Yvon presse le bouton, et en moins de cinq secondes, 5 500 litres d'eau quittent les flancs de l'avion, dans un bruit d'enfer...

ASPIRATEURS D'EAU DE MER

C'est en 1969 que la France reçoit ses premiers canadairs, deux gros ventrus de 17 tonnes qu'on baptise aussitôt « Pélicans ». Le « Pélican » ne travaille qu'en région de bord de mer.

L'eau qu'il déverse sur les forêts ravagées par le feu, il la pompe de l'océan, au cours d'une manœuvre appelée écopage. Opération délicate que l'écopage! En une poignée de secondes, le « Pélican », touchant la surface de l'eau à la vitesse de 110 km/h, remplit ses deux citernes et repart tout aussitôt sur les lieux du sinistre.

En plein été, quand les incendies de forêts font rage, un pilote de canadair écope et largue trois fois en une heure, huit heures par jour.

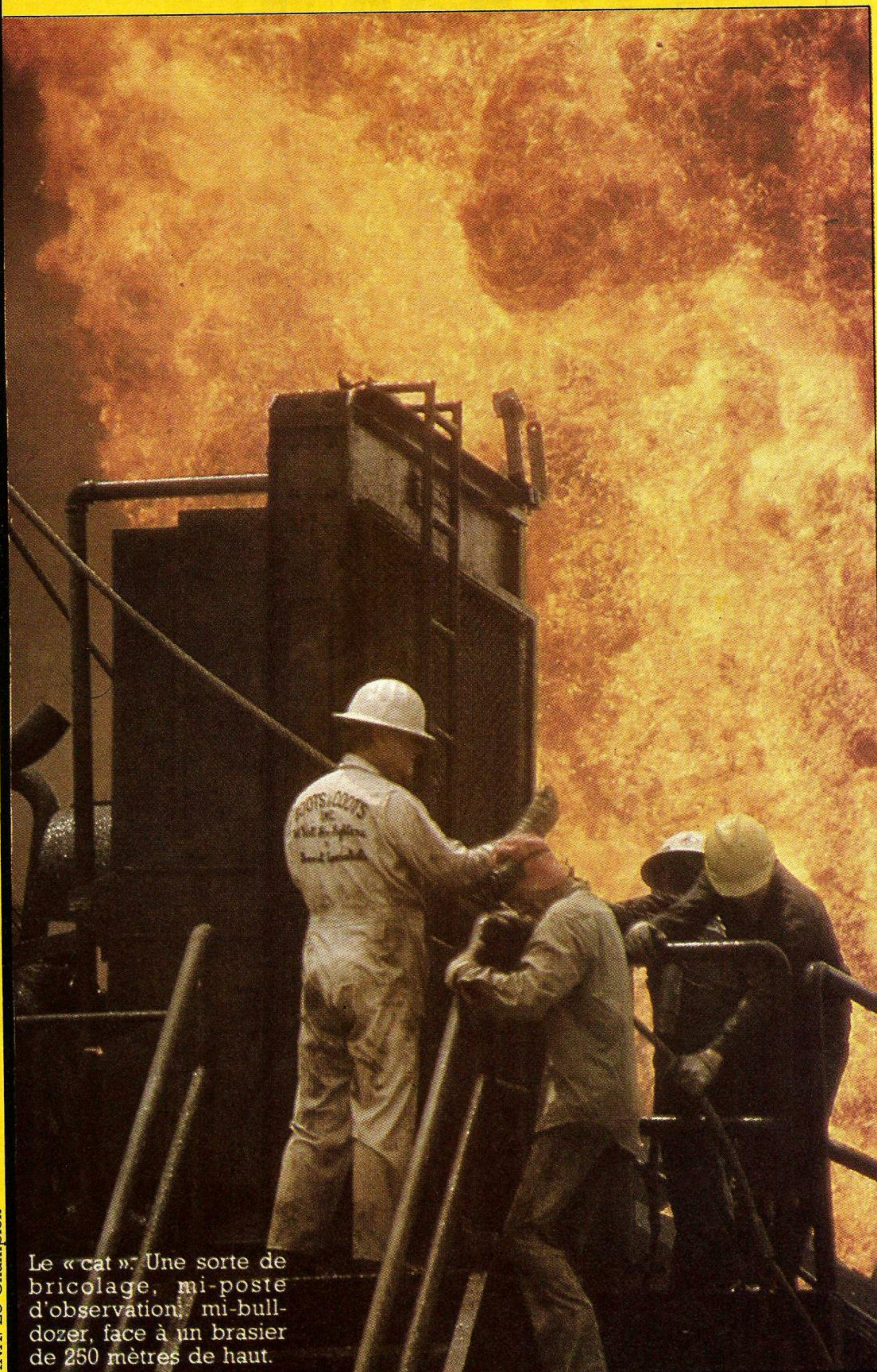
L'année dernière, les hommes du G.A.L.A.F. – Groupement aérien de lutte anti-feu – ont effectué 15 676 largages, sauvant ainsi des milliers d'hectares de forêt.



Étonnant ballet que celui de ces balourds allant et venant à 30 mètres audessus d'une forêt en flammes...

RAPHO-DONNEZAN

BRICOLAGE ET DYNAMITE



Le « cat »: Une sorte de bricolage, mi-poste d'observation, mi-bulldozer, face à un brasier de 250 mètres de haut.

ANA. Le Champion

À l'heure des navettes spatiales et des ordinateurs, les incendies de puits de pétrole s'éteignent à mains nues, ou presque... Tenez, voici l'équipe de Boots Hansen, en Iran. Appelés pour anéantir un gigantesque incendie, ils débarquent à trois, chacun n'ayant en tout et pour tout qu'une petite valise contenant trois combinaisons, une paire de gants et un casque de chantier. Peut-on imaginer matériel plus léger? En fait, les pompiers du pétrole sont des as du bricolage et du système D. Comme aucun feu ne ressemble à un autre, on improvise en permanence.

TEMPÉRATURE: 2000°C

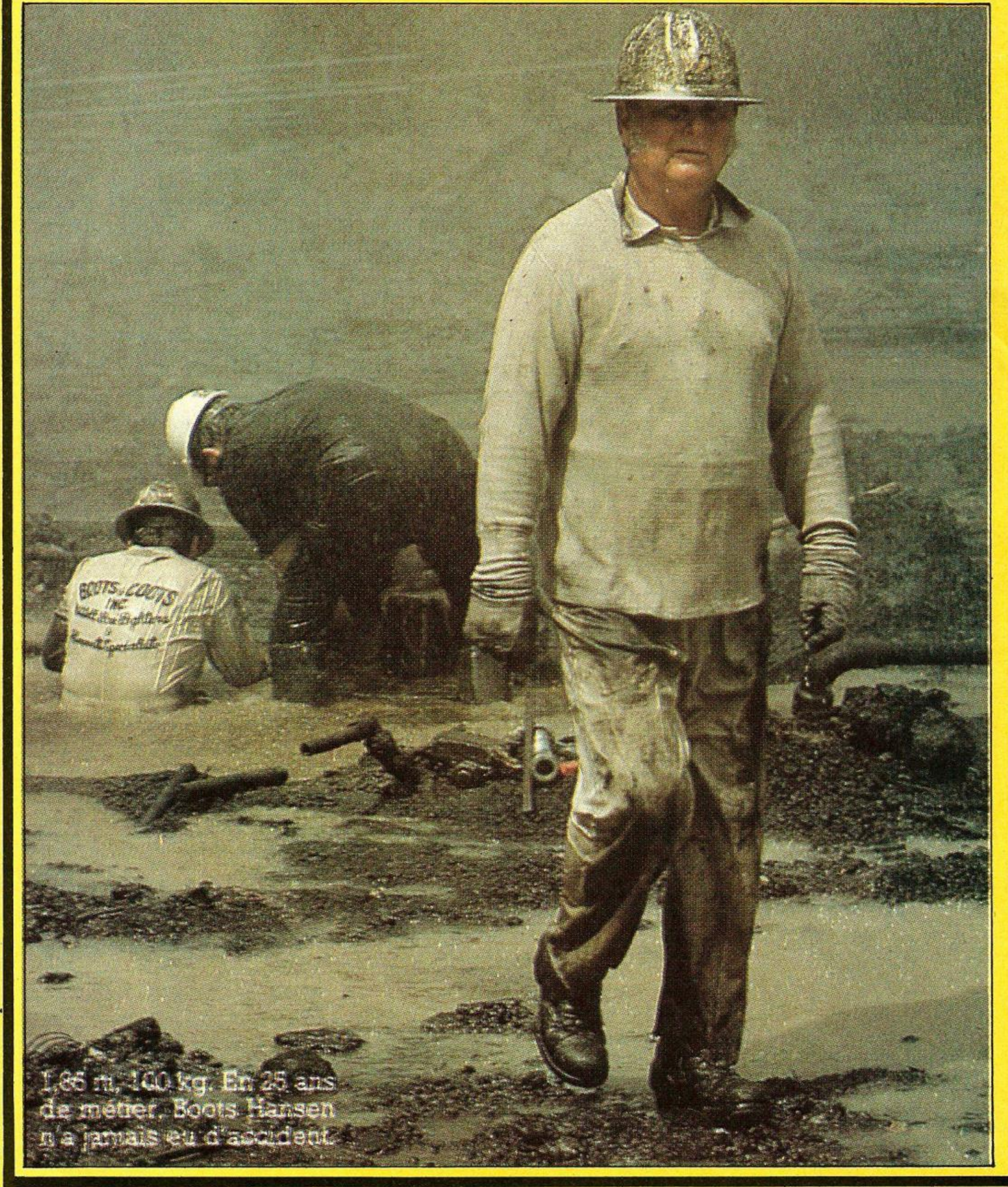
Quand un puits de pétrole prend feu, la première tâche consiste à souffler la flamme. Pour cela, rien de tel que quelques centaines de kilos de dynamite. L'explosion provoque ce qu'on appelle un effet de souffle, et la flamme, dont le cœur atteint ses 2000°, est en effet soufflée comme une bougie!
Ensuite, il faut déboulonner la vieille tête de puits (le robinet) et la remplacer par une neuve. La moindre étincelle pouvant de nouveau tout embraser, les hommes travaillent avec des outils en cuivre. Cela semble simple, mais il n'y a que deux équipes de pompiers du pétrole dans le monde.

UN CERTAIN MONSIEUR BOOTS

C'est un peu par hasard qu'on devient pompier du pétrole, Boots Hansen en est le plus bel exemple. Il y a 25 ans, Boots travaillait comme ouvrier dans un chantier, quand une brutale explosion le projeta à 10 mètres de haut. Boots retomba bruyamment aux pieds d'un homme qui passait par là. Il se frotta les yeux un instant, et se remit au travail. L'homme qui passait par là s'appelait Red Adair, il était le plus célèbre pompier du pétrole du moment. Adair se serait écrié : « Il me faut cet homme-là! »

Longtemps bras droit de Red Adair, Boots Hansen a créé sa propre compagnie de pompiers en 1978. Chaque année, avec son associé Coots, il intervient une quinzaine de fois aux quatre coins de la planète. Les principales qualités de Boots : une incroyable résistance à la chaleur, beaucoup de courage et, plus que tout, 25 ans d'expérience.

Aujourd'hui, Boots est inquiet. On fore des puits de pétrole un peu partout : sous les mers, dans les déserts, et même près des villes. Malheureusement, la sécurité, qui devrait être la préoccupation essentielle des compagnies, est souvent la dernière roue du carrosse. Et puis Boots aimerait bien prendre sa retraite!



1,85 m, 100 kg. En 25 ans de métier, Boots Hansen n'a jamais eu d'accident.

ANA. Le Champion

D'où vient le nom canadair?

Canadair est le nom de la société canadienne qui fabrique ces avions. Les Canadiens, qui possèdent, eux aussi, d'immenses espaces forestiers, s'intéressent à la lutte aérienne anti-feu depuis 1937. À cette date, en bricolant des avions amphibies conçus pour la chasse aux sous-marins, ils inventaient les premiers bombardiers à eau.

Les canadairs sont-ils les seuls avions de lutte anti-feu?

Il existe d'autres avions utilisés pour la lutte anti-feu : les *DC 6* et les *trackers*, par exemple.

Mais contrairement aux canadairs, ces avions n'écopent pas; ils doivent charger au sol leur cargaison d'eau (12 000 litres pour le *DC 6* et 3 400 seulement pour le *tracker*); ils sont donc infiniment moins performants que les canadairs.

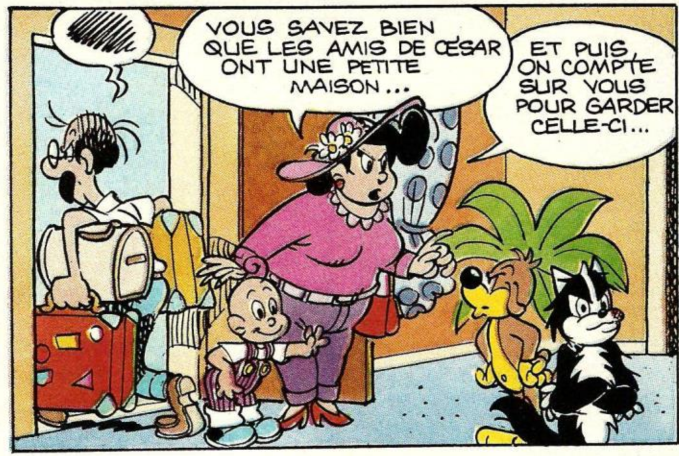
Y a-t-il du gaz dans les puits de pétrole?

C'est toujours sous une nappe de gaz qu'on découvre le pétrole – le gaz n'étant que du pétrole évaporé. Cela ajoute un supplément de danger aux missions, déjà dangereuses, des Red Adair et Boots Hansen. Il n'est pas rare, en effet, qu'ils aient à réparer des têtes de puits, à 15 cm d'un jet de gaz mortel. Cela les oblige à beaucoup de précautions, ainsi qu'à s'asperger les yeux d'eau, toutes les 20 minutes.

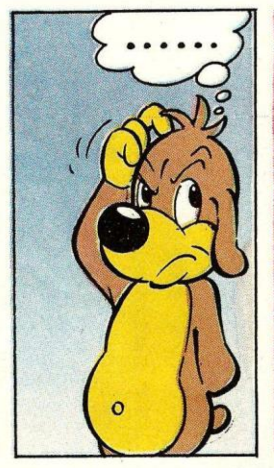


ON A VOLÉ LA NAVETTE !







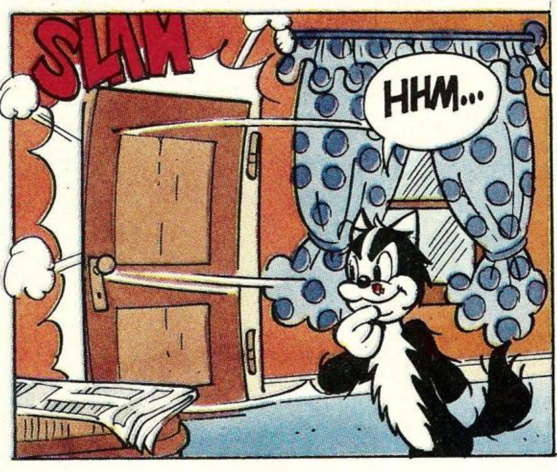










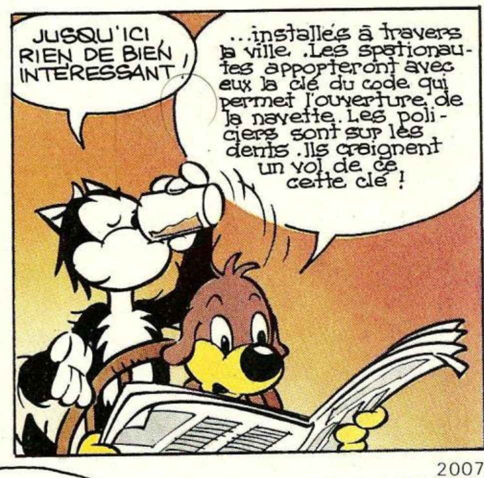






D'APRES C. ARNAL.

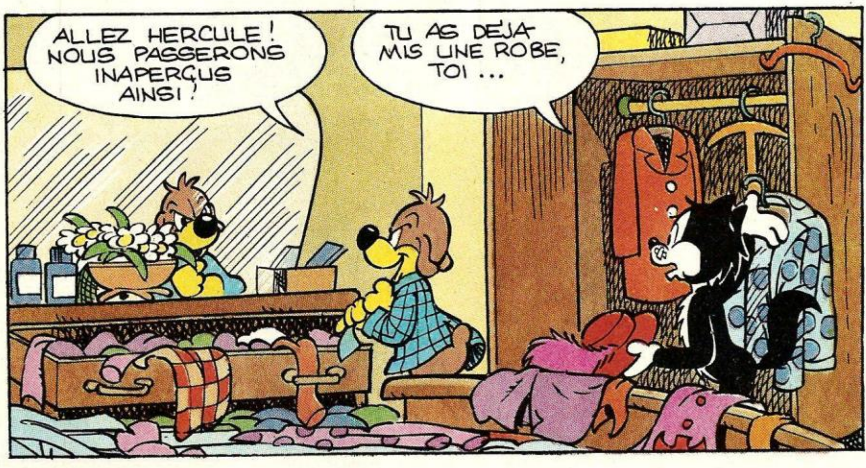

COMBIEN DE GLAÇONS, CHER COLLÈGUE ?
ATTENDS ! ÉCOUTE ÇA : La navette spatiale construite dans les chantiers de la ville sera inaugurée par les 2 spationautes français !

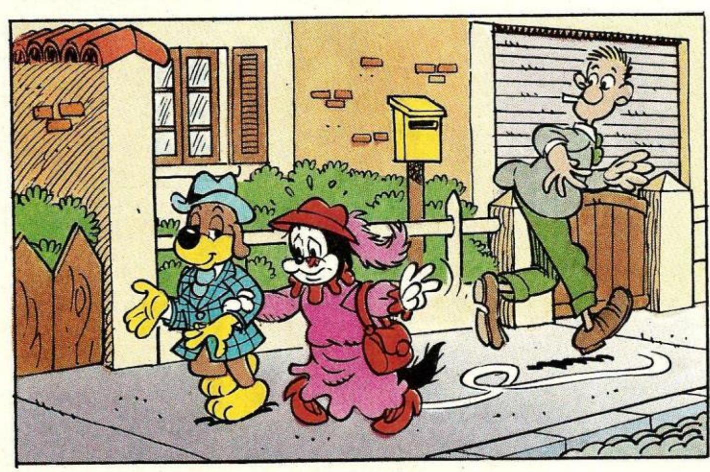
FAIS-VOIR !... À cette occasion, ils effectueront un voyage vers la lune. Ce voyage sera retransmis sur de gigantesques écrans vidéo...

JUSQU'ICI RIEN DE BIEN INTÉRESSANT !
...installés à travers la ville. Les spationautes apporteront avec eux la clé du code qui permet l'ouverture de la navette. Les policiers sont sur les dents. Ils craignent un vol de ce cette clé !
2007

VOILÀ ! C'EST NOTRE PREMIÈRE AFFAIRE !
POTCH !
ET QUE COMPTES-TU FAIRE ? VOLER LA CLÉ POUR LA VENDRE ?

MAIS NON BÊTA ! ON VA S'ATTACHER AUX TALONS DES DEUX SPATIONAUTES ET LES PROTÉGER !
ET COMMENT VAS-TU FAIRE ?

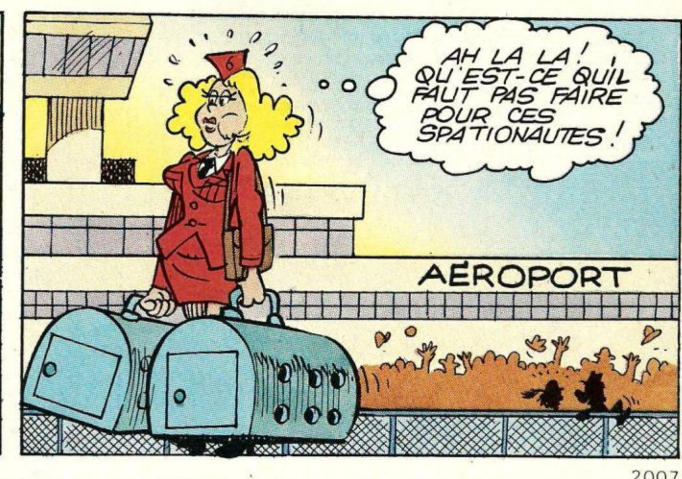
LES SPATIONAUTES DOIVENT ARRIVER CE SOIR ! NOUS N'AVONS QU'À LES ATTENDRE ET ENSUITE À LES SUIVRE !

D'ABORD, IL NOUS FAUT CHANGER D'APPARENCE... ALLONS VOIR CHEZ TONTON ET TATA...
GIN !

ALLEZ HERCULE ! NOUS PASSERONS INAPERÇUS AINSI !
TU AS DÉJÀ MIS UNE ROBE, TOI ...

ON DEVRAIT PEUT-ÊTRE RANGER ?
PAS LE TEMPS ! ALLONS-Y !


AEROPORT
ALLEZ ! ARRÊTE DE TRAÎNER !
DIS DONC ! ON N'EST PAS TOUT SEULS...
②


ÉCOUTE, PIF ! ON FERAIT MIEUX DE LAISSER TOMBER...
IL N'EN EST PAS QUESTION... NOUS SOMMES EN MISSION !


AH LA LA ! QU'EST-CE QU'IL FAUT PAS FAIRE POUR CES SPATIONAUTES !
AÉROPORT

2007

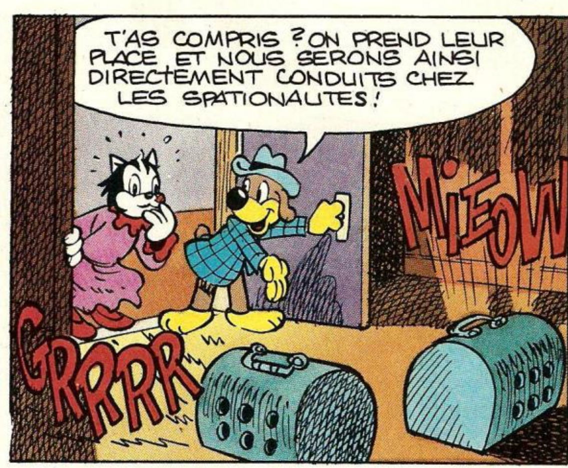

OUI, MAIS EN ATTENDANT, IL FAUT LES METTRE EN QUARANTAINE. UN CHAUFFEUR VA LES PRENDRE.
TU TE RENDS COMPTE QU'ILS VEULENT CHACUN EMPORTER LEUR ANIMAL FÉTICHE...

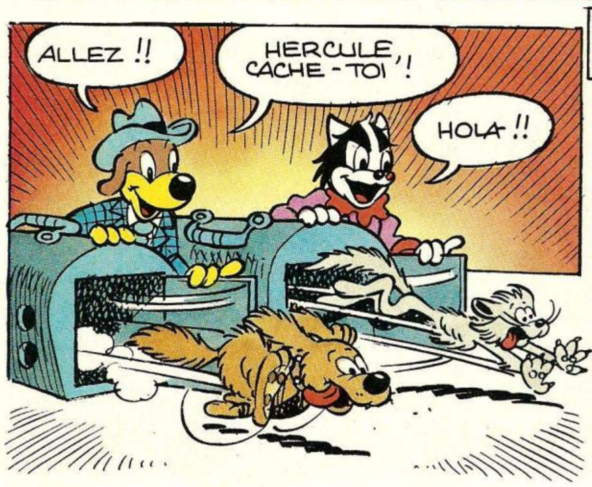

MAIS QUEL EST TON PLAN, PIF ?
CHUT ! JE T'EXPLIQUERAI... POUR L'INSTANT, ON LA SUIT...


QU'EST-CE QU'ON ATTEND ?...
ÉCOUTE HERCULE ! OU TU ME FAIS CONFIANCE, OU TU RENTRES. ATTENTION !


SLAM
ÇA Y EST ! ON VA POUVOIR Y ALLER...


MAINTENANT !
HEEEEE !!!

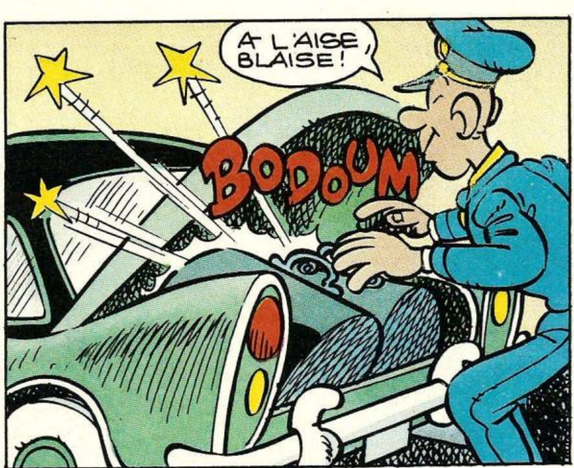

T'AS COMPRIS ? ON PREND LEUR PLACE, ET NOUS SERONS AINSI DIRECTEMENT CONDUITS CHEZ LES SPATIONAUTES !
MIEOW
GRRRR


ALLEZ !!
HERCULE, CACHE-TOI !
HOLA !!


PEU APRÈS...
RELAX MAX LES PETITS ! ON VA FAIRE UN TOUR EN VOITURE...

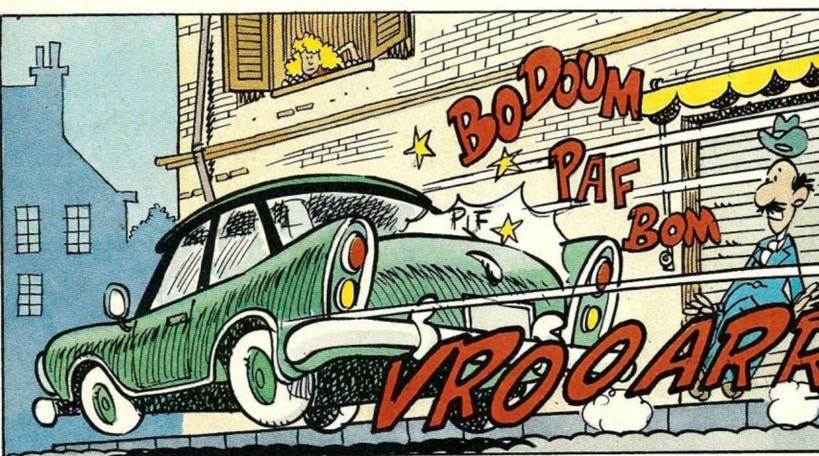

POURVU QUE ÇA NE DURE PAS TROP LONGTEMPS... JE NE SAIS PAS SI HERCULE TIENDRA LE COUP...
3

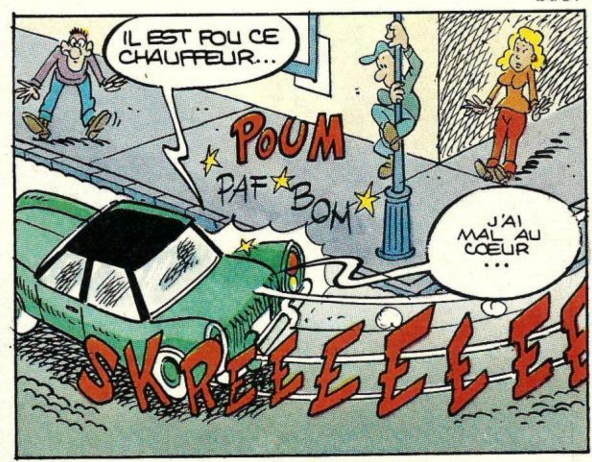

AH LA LA! MOI ET MES IDÉES... J'AURAIS MIEUX FAIT DE ME TAIRE...


A L'AISE, BLAISE!
BODOUM

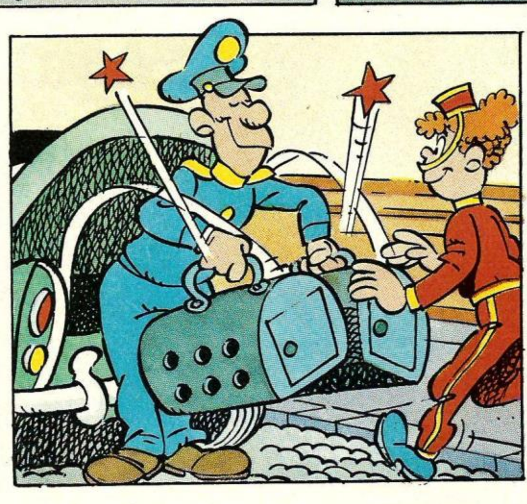

J'AI PEUR DU NOIR, PIF... J'VEUX SORTIR! J'EN PEUX PLUS...
PATIENCE! DANS QUELQUES MINUTES, NOUS SERONS CHEZ LES SPATIONAUTES...
BOM
DOUDOUM

2007


BODOUM
PAF
BOM
PIF
VROOARR


IL EST FOU CE CHAUFFEUR...
POUM
PAF
BOM
J'AI MAL AU COEUR...
SKREEEEEEEE


HOTEL
COOL RAOUL! ET VOILA LA MANOEUVRE!
TIENS BON, HERCULE! ON EST ARRIVÉS...
JE SAIS, MAIS... BLURP! C'EST TROP TARD...
HOTEL
SKREEEE

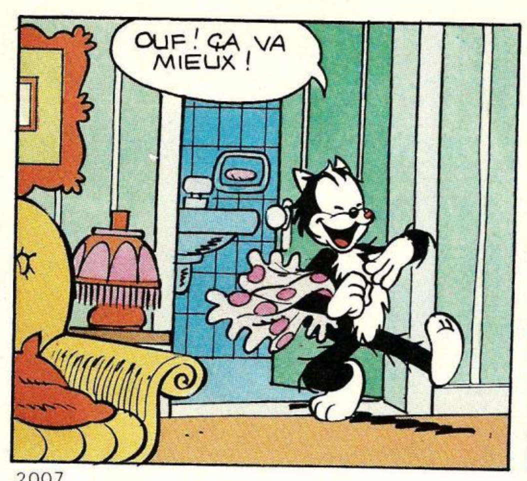



ET D'UN...
27


ET DE DEUX... MAIS QU'EST-CE QUI PEUT BIEN Y AVOIR LA-DEDANS ?...
28
BUMP

C'EST PAS TROP TÔT! OUF... UN PETIT TOUR DANS LA SALLE DE BAINS ET ÇA IRA MIEUX...

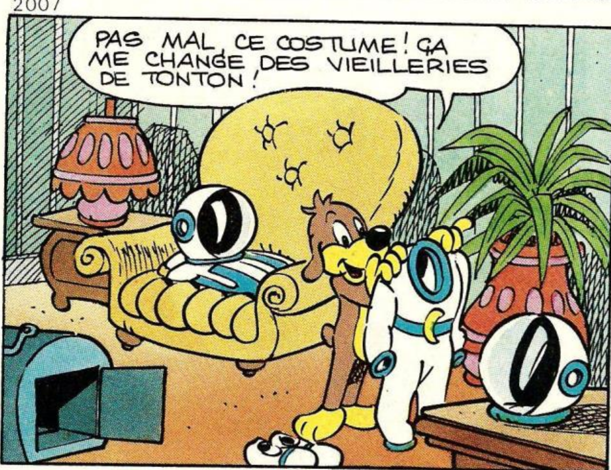
4


OUF ! ÇA VA MIEUX !

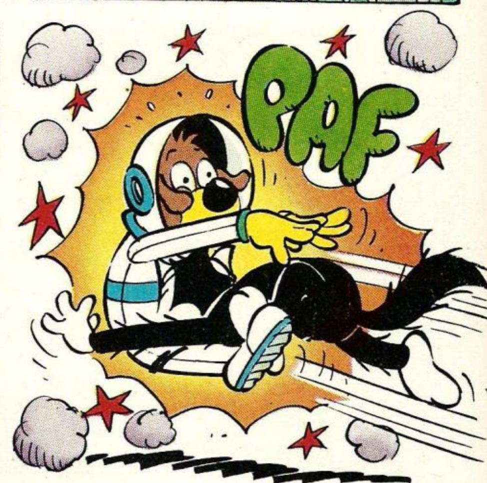

JE NE VAIS PAS MOISIR ICI... D'ABORD, RETROUVER PIF...


BIGRE ! IL VAUT MIEUX QUE JE ME CACHE...
?
VRRRRR
CLIC

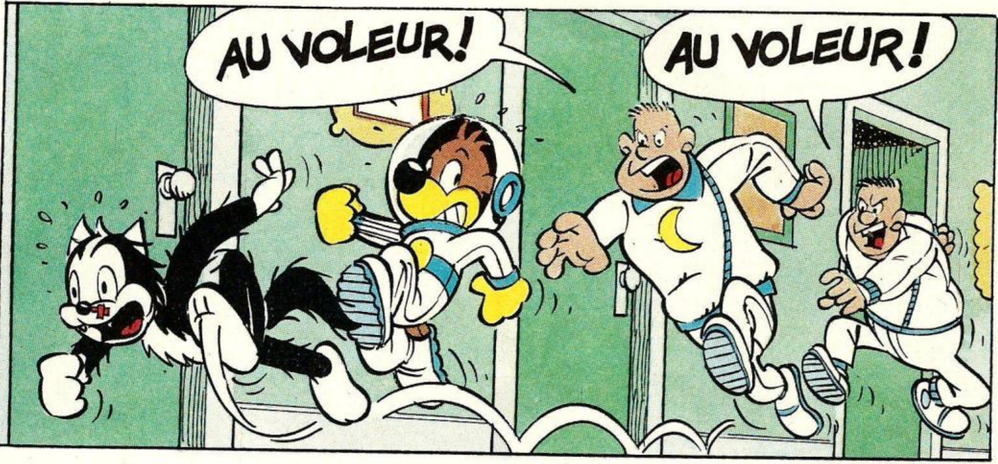
2007

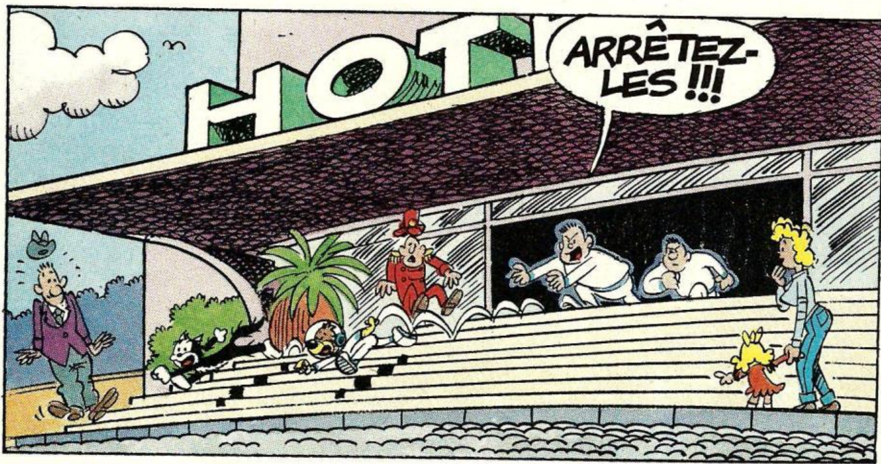

PAS MAL CE COSTUME ! ÇA ME CHANGE DES VIEILLERIES DE TONTON !

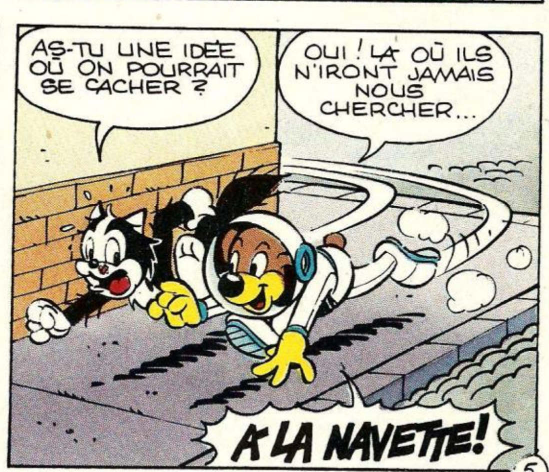

IL EST TEMPS DE RETROUVER HERCULE !
28
AÏE
MIAOOUU


PAF

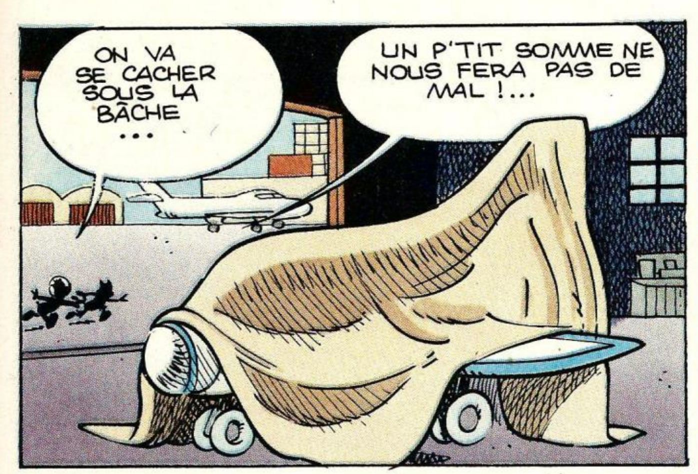
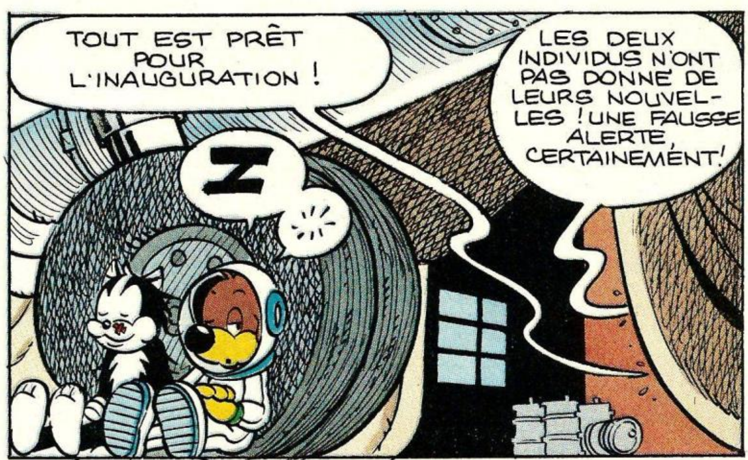
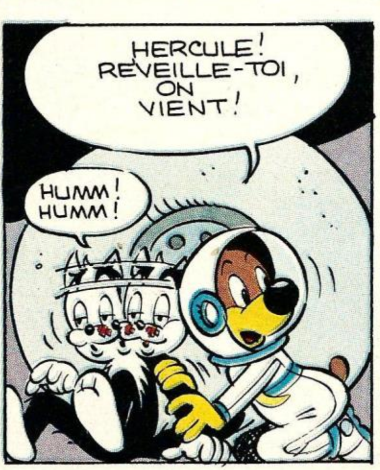

QUE SE PASSE-T-IL ?
LE SPATIO-MACHIN M'A DÉCOUVERT DANS SA CHAMBRE... IL ARRIVE AVEC...


AU VOLEUR !
AU VOLEUR !

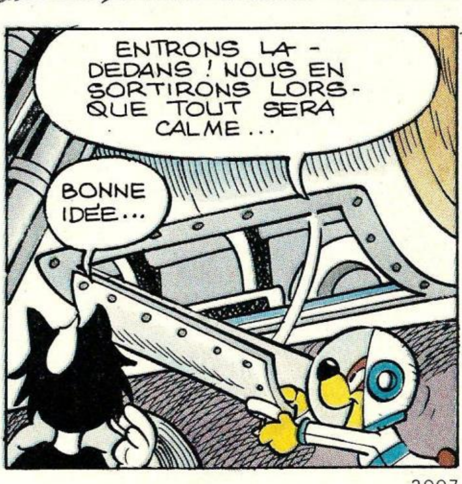

HOT
ARRÊTEZ-LES !!!


AS-TU UNE IDÉE OÙ ON POURRAIT SE CACHER ?
OUI ! LÀ OÙ ILS N'IRONT JAMAIS NOUS CHERCHER...
À LA NAVETTE !

5


ON VA SE CACHER SOUS LA BÂCHE ...
UN P'TIT SOMME NE NOUS FERA PAS DE MAL !...

TOUT EST PRÊT POUR L'INAUGURATION !
LES DEUX INDIVIDUS N'ONT PAS DONNÉ DE LEURS NOUVELLES ! UNE FAUSSE ALERTE, CERTAINEMENT !
Z

HERCULE ! RÉVEILLE-TOI, ON VIENT !
HUMM ! HUMM !

FAUT FAIRE QUELQUE CHOSE... MAIS QU'EST-CE QUE...

UNE CLÉ !
OÙ AI-JE ENTENDU PARLER D'UNE CLÉ ? MAIS OUI !

ENTRONS LÀ-DEDANS ! NOUS EN SORTIRONS LORSQUE TOUT SERA CALME...
BONNE IDÉE...

2007

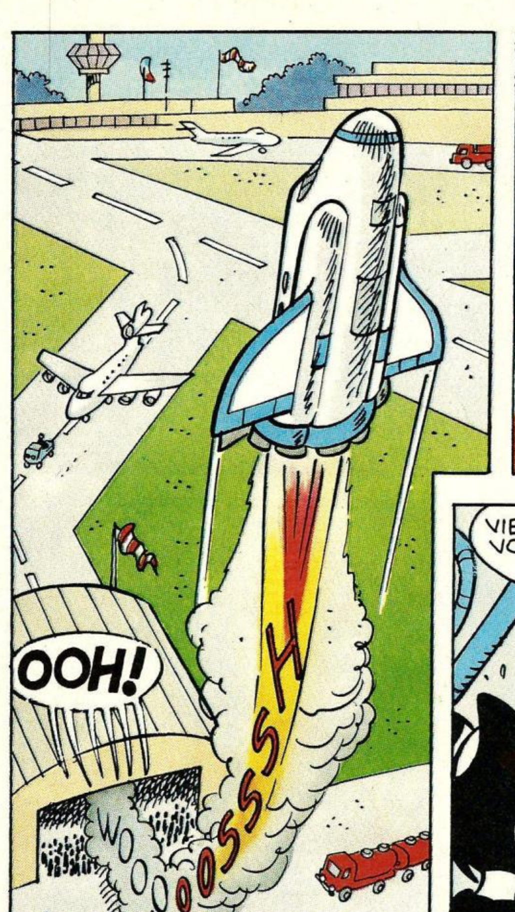

CETTE NAVETTE MISE EN MARCHE SE MET À LA VERTICALE, BLA, BLA, BLA... SES MOTEURS LA PROPULSENT À UNE VITESSE SUPÉRIEURE À CELLE DU SON...
C'EST LE SPATIONAUTE QUI DOIT OUVRIR LE SAS D'ENTRÉE AVEC SA CLÉ ...

SUPER ! QUEL TABLEAU DE BORD...
ET LÀ... TU AS VU ? À QUOI CELA PEUT-IL SERVIR ?

VROOOOOOMMMMMMMM
QUE SE PASSE-T-IL ?

AAAHH !
PIIIF ! QU'EST-CE QUE J'AI FAIT ?!
MMM

(6)


OOH!
WOOOOSSSH
CLOD '83


MAIS JE LE RECONNAIS ! C'EST LUI QUI AVAIT PRIS LA PLACE DE MON CHAT !!!
PRÉVENEZ LES AUTORITÉS AÉRIENNES ...
ON A VOLÉ LA NAVETTE !
DANS QUELLE GALÈRE TU NOUS AS MIS !!!
TOUT ÇA, C'EST PAS GRAVE ! TU VOULAIS DE L'AVENTURE, TU EN AS ! NOUS VOILÀ SPATIO-TRUCS !

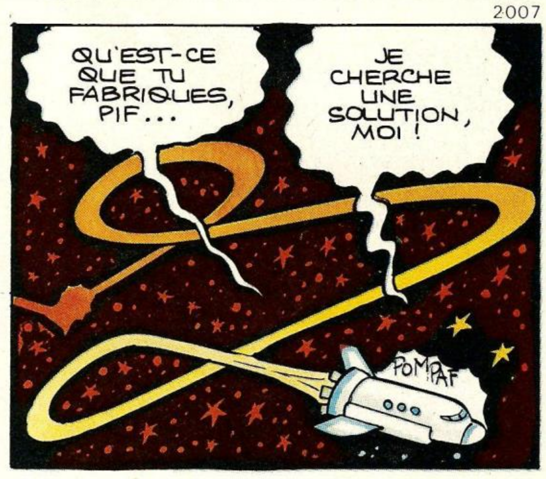

VIENS VOIR, PIF ! ON NE VOIT MÊME PLUS LA MAISON !

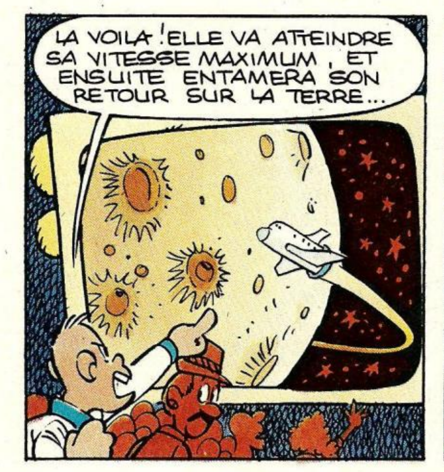

QUE SE PASSE-T-IL ENCORE ?
JE TE PROMETS, JE N'AI TOUCHÉ À RIEN !!!
TUMP

2007


FAITES-LES REDES-CENDRE !
IMPOSSIBLE ! LA NAVETTE EST PROGRAMMÉE POUR EXÉCUTER TROIS RÉVOLU-TIONS AUTOUR DE LA LUNE ! ELLE NE REDESCENDRA QU'APRÈS !


PIF ! VIENS VOIR LA LUNE ! ON DIRAIT DU GRUYÈRE...
CLIC
CLIC
CLIC
CLIC

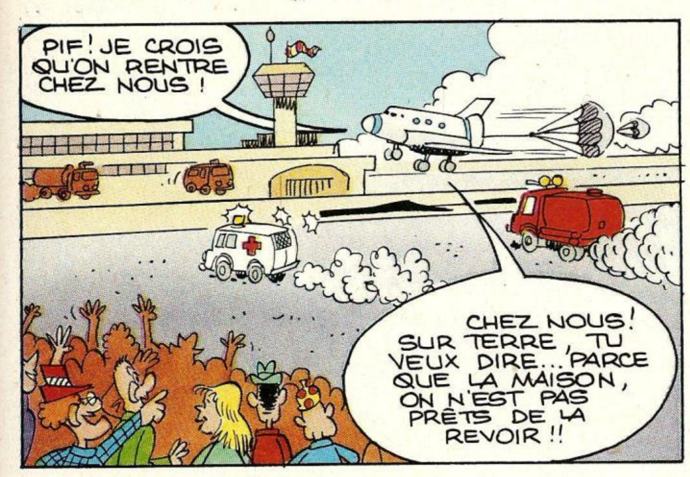

QU'EST-CE QUE TU FABRIQUES, PIF...
JE CHERCHE UNE SOLUTION, MOI !
POM PAF

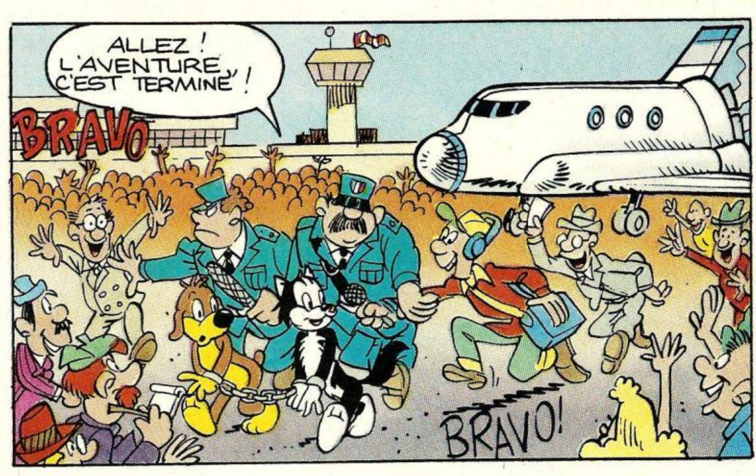

LA VOILÀ ! ELLE VA ATTEINDRE SA VITESSE MAXIMUM, ET ENSUITE ENTAMERA SON RETOUR SUR LA TERRE...


FAIS COMME MOI, PIF ! TIENS LE COUP...
LA CENTRI-FUGEUSE NE ME RÉUSSIT PAS... JE VAIS ÊTRE MALADE ...


HERCULE ! JE SUIS MALAAADE !!!
ELLE REDESCEND ! PRÉPAREZ-VOUS À LA RÉCEPTION !!!
TUMP

(7)













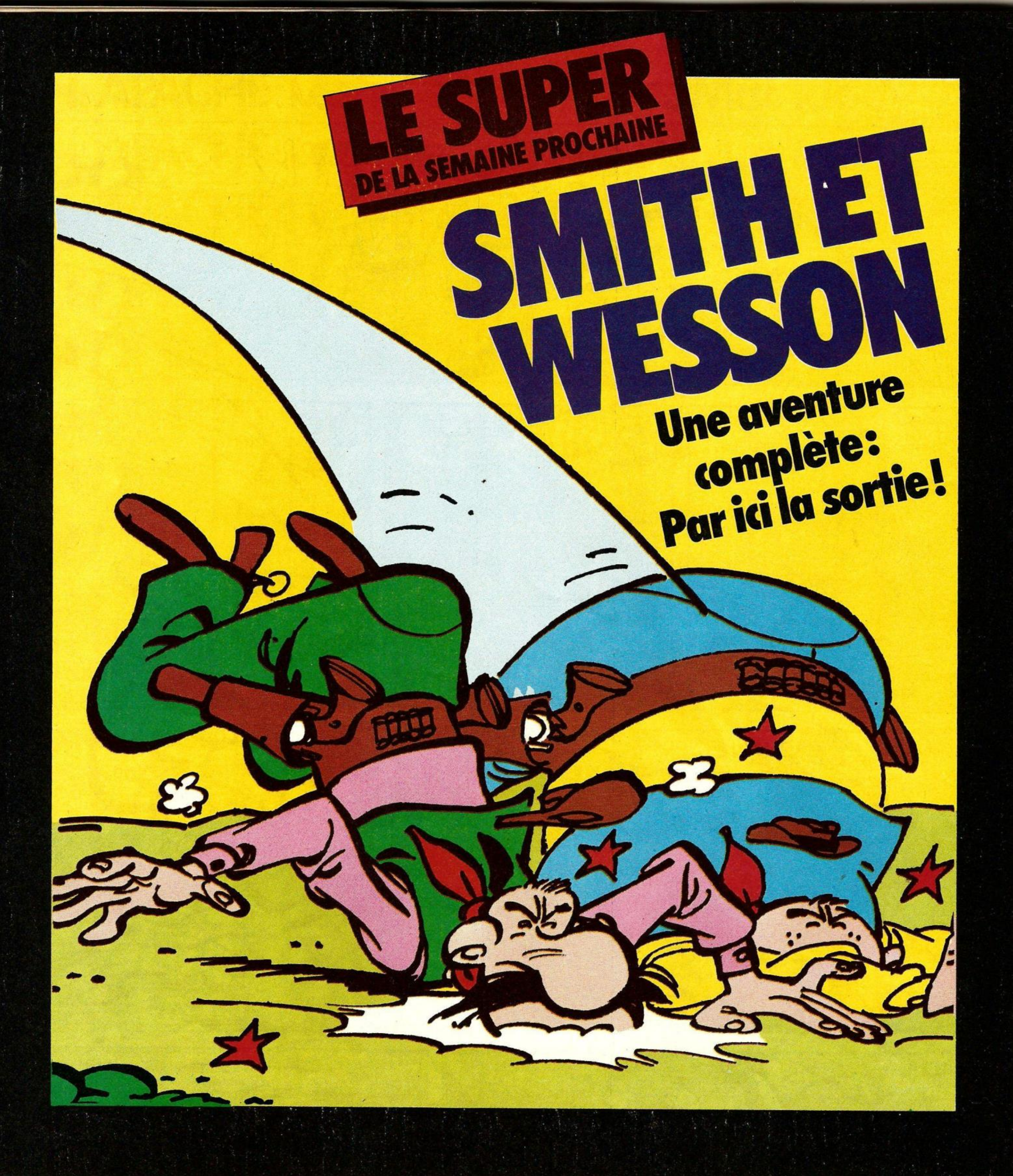


2007





FIN DE L'ÉPISODE



+PIF: Un pain c'est tout!

+PIF-MAGAZINE: Alaska, zoo sans frontière

+APACHE: Les paris du sergent Mac Toody

HUGH Le Troglodyte

Cauchemar



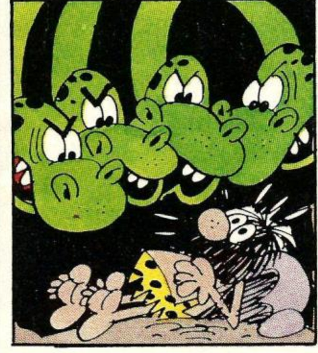




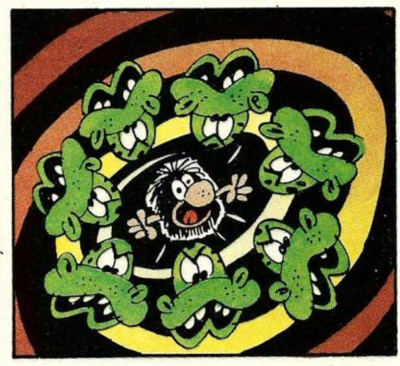




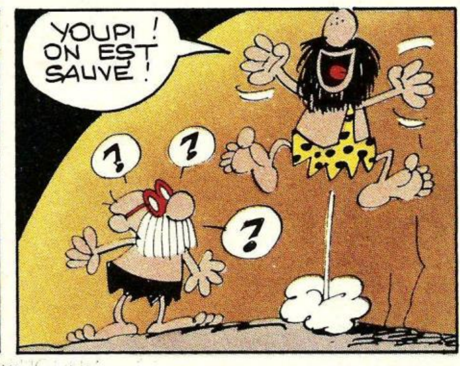




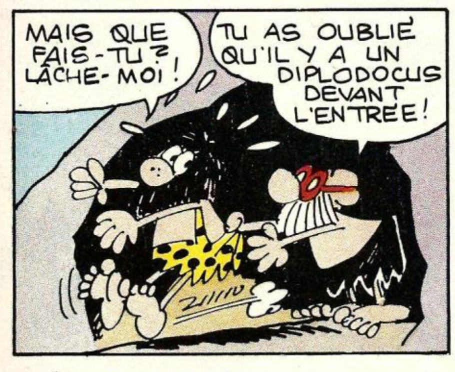
















SCÉNARIO ET DESSINS : GOSSET



LE NOUVEAU Pif SPÉCIAL
SUPER GADGET
LA BOUGIE DE PIF OU D' HERCULE POUR LES FETES
LE NOUVEAU Pif Spécial
SUPER GADGET
25F
N° 6
LA BOUGIE DE PIF OU D'HERCULE.
(A toi de choisir !)
+ UN CALENDRIER POSTER
JOYEUX NOËL ET BONNE ANNÉE
JOYEUX NOËL et BONNE ANNÉE
COURS VITE CHEZ TON MARCHAND DE JOURNAUX

PIFOU...

Il a un truc



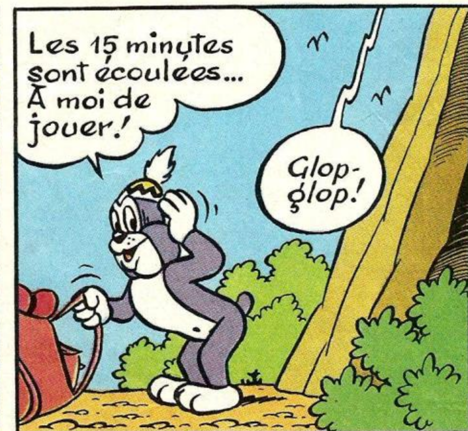












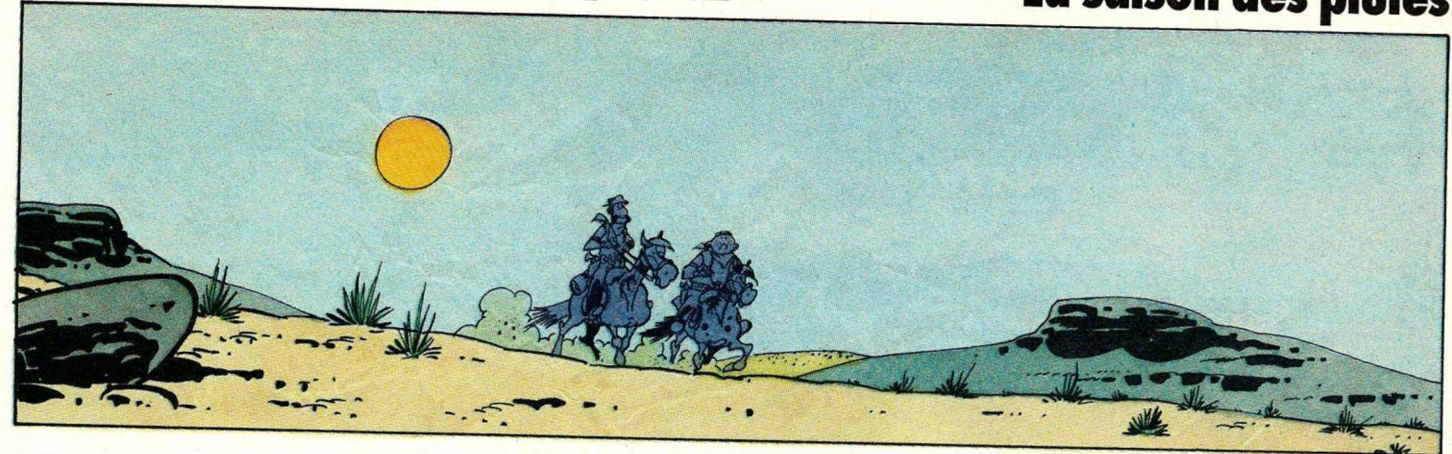


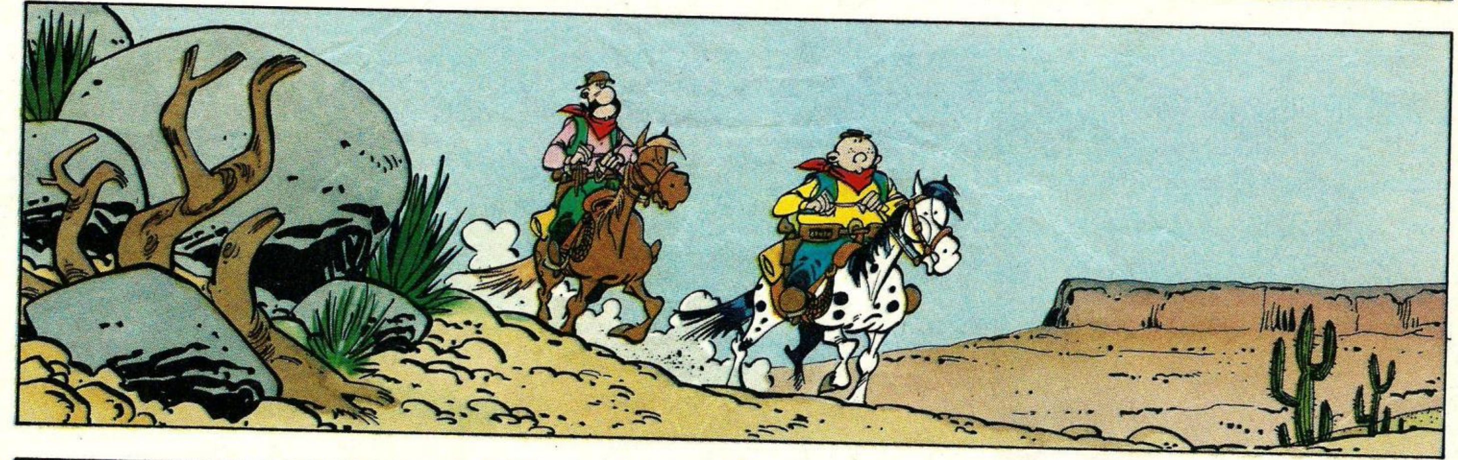


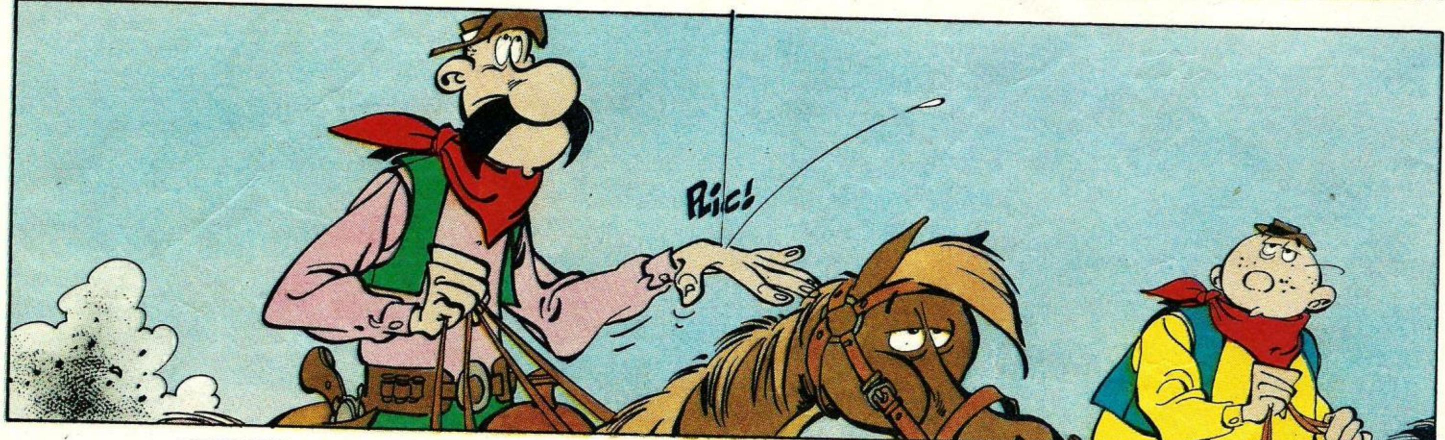


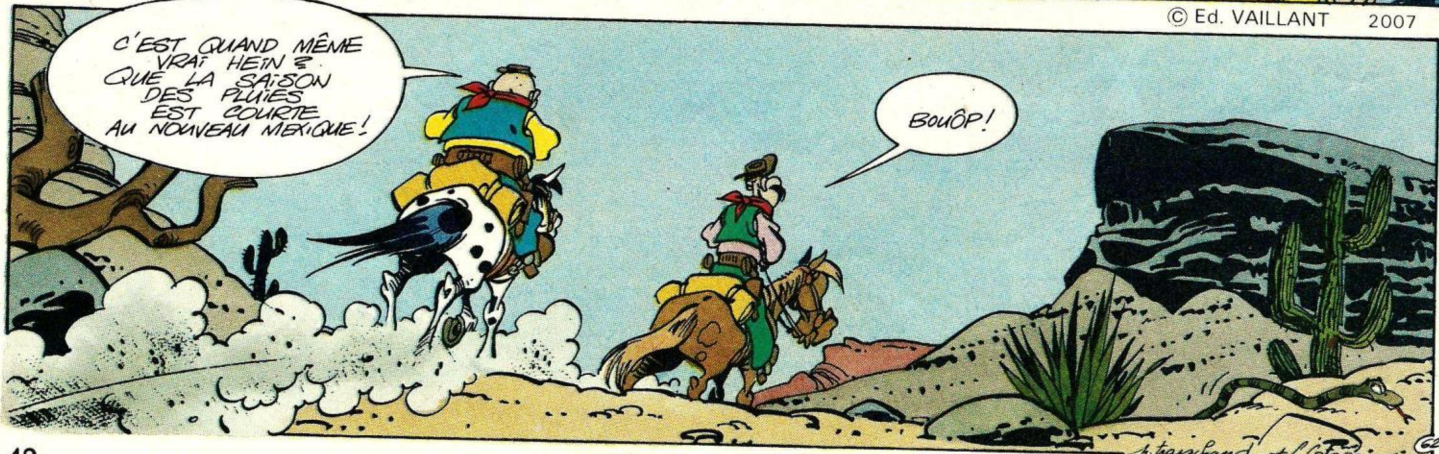


La saison des pluies







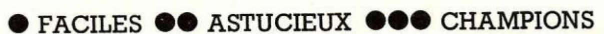


SCENARIO : F. CORTEGGIANI, DESSINS : P. TRANCHAND.

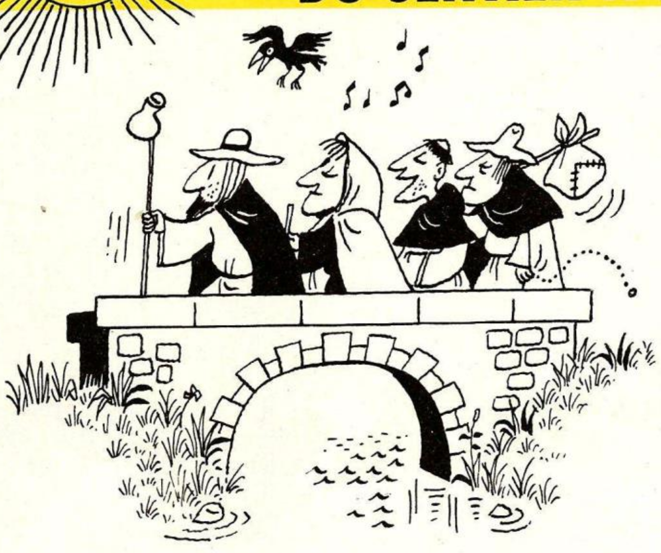


Les jeux de Pif





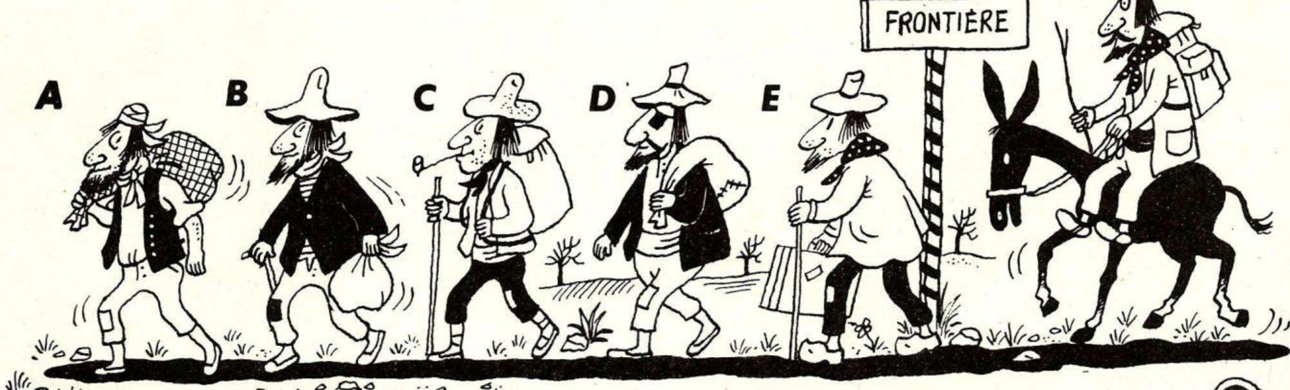
DU SENTIER À L'AUTOROUTE



1. LES PÈLERINS ET LE COLPORTEUR ●●●

Ils marchaient inlassablement sur les pistes ou les sentiers d'autrefois. Les pèlerins (en haut) allaient à Compostelle, le colporteur (tout en bas) vendait sa marchandise de ferme en ferme. Entre le dessin du haut et le dessin du bas il y a cinq ressemblances, cinq petits détails communs. Lesquels?





2. PEDRO, ROI DES CONTREBANDIERS ●

Les contrebandiers (au centre) viennent de passer la frontière. Parmi eux, il y a Pedro. Il porte un chapeau et un foulard, il est barbu, transporte un sac, et il a une pièce à son pantalon. Lequel est Pedro?



Conception : Roger Dal



3. LES COMPAGNONS DU TOUR DE FRANCE •

Les compagnons charpentiers allaient sur les routes, de chantier en chantier, portant leur canne et leurs couleurs.
Quand ils n'appartenaient pas à la même confrérie, ils se battaient sauvagement pour se réconcilier ensuite dans quelque bonne auberge.
En assemblant les voyelles (de 1 à 4) et les consonnes (de A à D) de ces panneaux de routes, tu trouveras les noms de quatre villes de leur tour de France.

4. LE MAXI BIFTOU ••

Noircis, dans la grille, tous les mots de la liste que voici. Quand tu auras terminé, tu verras apparaître dans deux rangées de cases restées blanches, les noms de ces deux personnages sur une route d'antan.

CHEMIN
CARREFOUR
COTE
ROUTE
SENTIER
BOULEVARD
GENDARME
CROISEMENT
PAVAGE
VIRAGE
AVENUE
IMPASSE
ALLEE
COL
COURBE
CASSIS
VOIE
SIGNAL
AUTOROUTE

R	E	I	T	N	E	S	T	C	C	C	V	A	B
O	V	C	H	E	M	I	N	A	O	A	I	U	O
U	O	O				G	E	R	U	S	R	T	U
T	I	L				E	M	R	R	S	A	O	L
E	E	P				N	E	E	B	I	G	R	E
E	S	O	P	S	A	D	S	F	E	S	E	O	V
U	S	R	A	I	L	A	I	O				U	A
N	A	T	V	G	L	R	O	U				T	R
E	P	E	A	N	E	M	R	R				E	D
V	M	U	G	A	E	E	C	O	T	E	C	O	L
A	I	R	E	L	C	H	E	M	I	N	E	A	U

5. LES OMBRES DU COURRIER DU ROI ••

Il y a six différences entre, d'une part ce courrier du roi et son cheval, et d'autre part leurs ombres qui paraissaient courir plus vite... Quelles différences?

6. L'ATTAQUE DU COURRIER DE LYON ••

Au début du siècle dernier, les routes n'étaient pas sûres, et en voici la preuve : l'attaque du courrier de Lyon. Les bandits ont créé une telle confusion que les bulles ne correspondent plus à ceux qui les prononcent. Rends à chacun sa parole...

1 JE N'EN VEUX PAS, ELLES SONT FAUSSES.

2 BONJOUR MESSIEURS DAMES.

3 J'AI DIT "HAUT LES MAINS" !

4 JE SUIS AU-DESSUS DE LA MÊLÉE.

5 J'AI TROUVÉ LE TRÉSOR !

6 NE TIREZ PAS SUR LE COCHER !

7 J'AIMERAIS MIEUX GALOPER !

PARIS · AUXERRE · LYON

7. LA COURSE SUR ROUTE EN 1900 •••

Il y a plus de 8 anomalies dans cette arrivée de course de tacots en 1900. Lesquelles?

8. JE BLAGUE

La meilleure de cette semaine nous a été envoyée par Diane Esclatine, 43360 Arvant. Elle va recevoir un magnifique jeu électronique « WILD FIRE » qui lui sera offert et envoyé par MECCANO. L'histoire, la voici :

Un automobiliste passe au feu rouge. Un agent est là, et le siffle :

– Alors? Vous n'avez pas vu le feu?

– Le feu? Qu'est-ce que vous voulez que j'y fasse? Appelez les pompiers, c'est leur affaire!!!

—

Un monsieur va chez le dentiste. Le praticien inspecte la bouche de son client et lui demande :

– De quel côté mangez-vous?

Et le client lui répond :

– En général du côté de la gare... Je travaille dans le coin.

Sylvain Petit, 80920 Toutencourt.

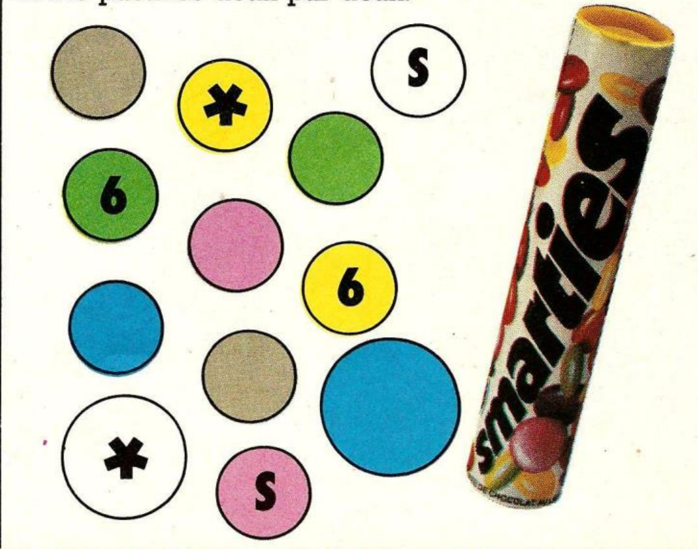


9. LES JEUX EN COULEURS DE smarties

Les Paires

Il y a deux pastilles SMARTIES blanches dans ce dessin. C'est évident. Et il y a aussi deux pastilles portant une lettre « S » (comme SMARTIES).

Trouve de nombreuses autres raisons de grouper ces douze pastilles deux par deux.



Les énigmes de TIM



PAR DIRICK

10. •••

UN ROUTIER PAS SYMPA

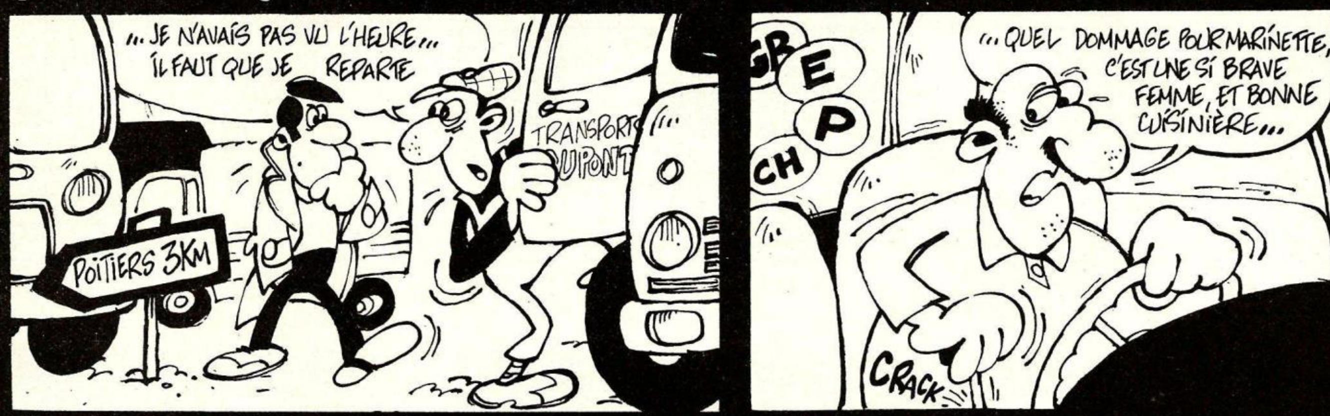
AU VOLEUR! ...

LES ROUTIERS

CHEZ MARINETTE



La patronne d'un restaurant pour routiers s'aperçoit subitement, juste apres le départ de trois clients, qu'on lui a volé l'argent contenu dans sa caisse.

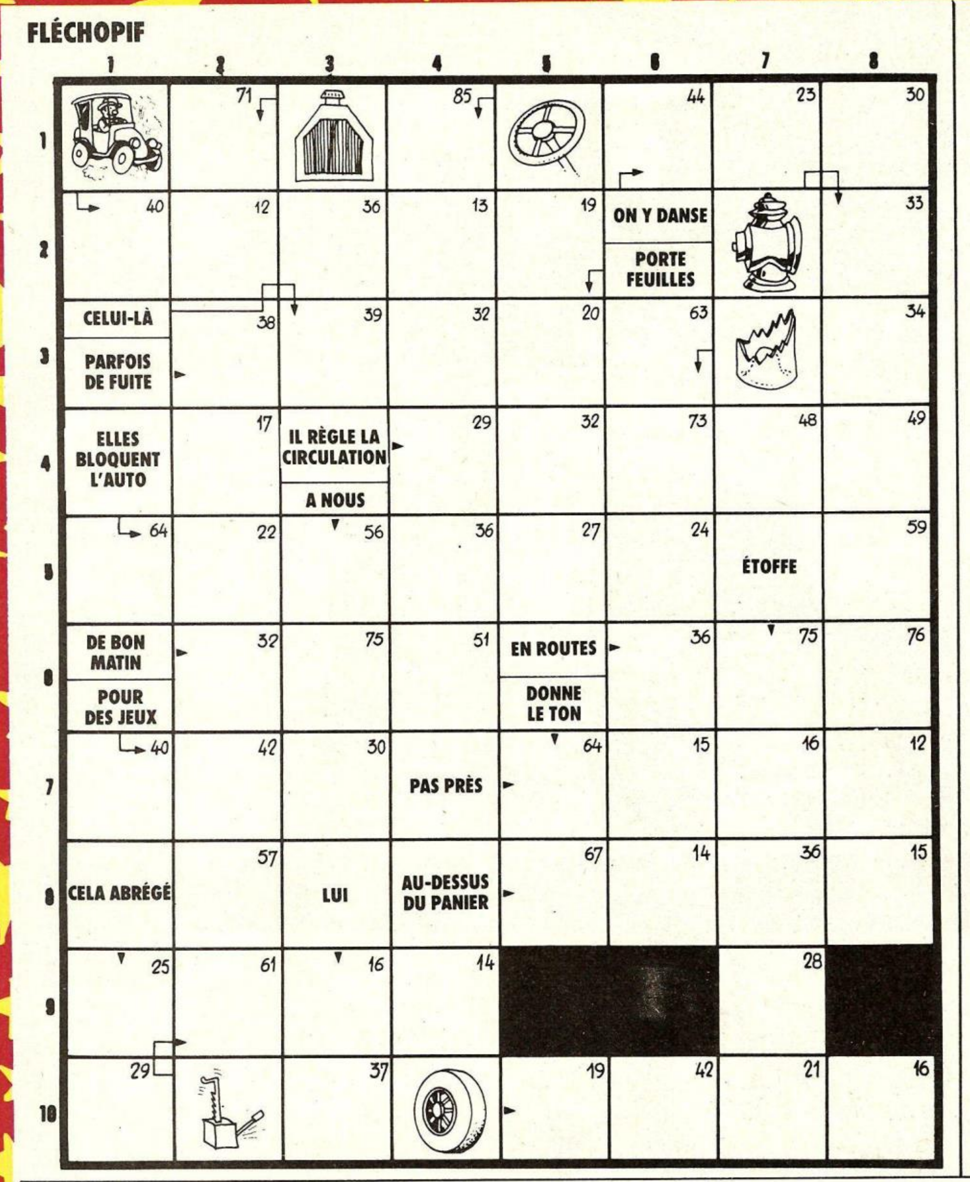


Tim, qui justement déjeunait là, interroge trois camionneurs qui, tous les trois, semblaient bien pressés de partir... ...Jean Delaroue... Jacques Moyeux... ...et Alfred Bahut.



Presque immédiatement, Tim pense avoir trouvé le coupable... Et toi?

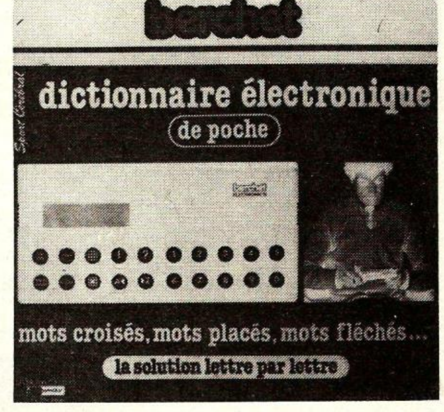
FLÉCHOPIF



JE BLAGUE

Cette semaine, c'est Alexandre Dissler, 69005 Lyon, qui gagne un magnifique et passionnant DICTIONNAIRE ÉLECTRONIQUE offert par BERCHET, avec l'histoire drôle que voici :

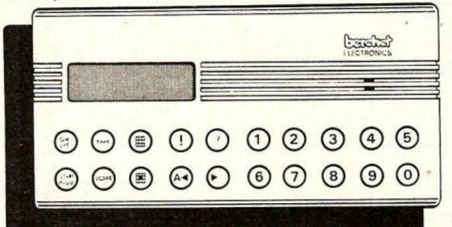
Madame revient de la ville avec un petit cadeau pour son mari. C'est une cravate.
«Elle te plaît ?
– Heu... ben... oui...
– Avec quoi vas-tu la porter ?
– Avec une grande barbe !»



SOLUTION DU FLÉCHOPIF

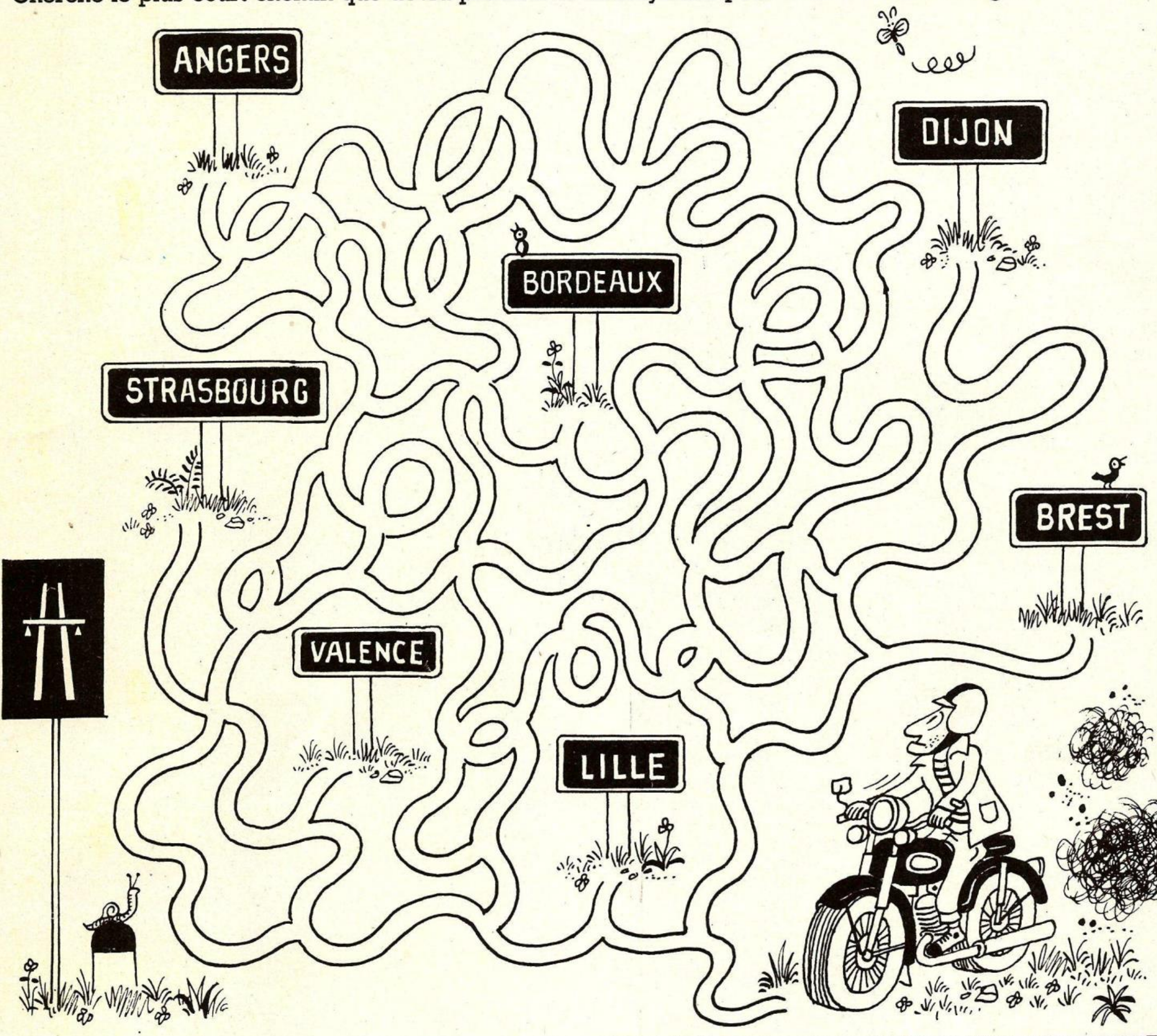
HORIZONTALEMENT : Bal – Tacot – Délit – Agent – Pannes – Tôt – Str – Dés – Loin – Anse – Cric – Roue.
VERTICALEMENT : Ça – Radiateur – Ce – Nos – Il – Volant – Tige – La – Tesson – Tissu – Lanterne.





11. L'ÉCHANGEUR EN LABY •

Cherche le plus court chemin que devra prendre le motocycliste pour aller de Brest à Angers.



1. LES PÈLERINS ET LE COLPORTEUR

Les ressemblances : le goulot de la gourde et l'extrémité du papier roulé – Les cheveux du 2e pèlerin et les glands du sabre – Le nœud du baluchon et le nœud du tablier – Le chapelet et la laisse du chien – La pièce sur le baluchon et la pièce sur le chariot.

2. PEDRO, ROI DES CONTREBANDIERS

C'est B.

3. LES COMPAGNONS DU TOUR DE FRANCE

1 et C : Rouen – 2 et D : Mâcon – 3 et A : Toulouse – 4 et B : Angers.

4. LE MAXI BIFTOU

Les personnages sont : un chemineau et un colporteur.

SOLUTIONS

5. LES OMBRES DU COURRIER DU ROI

Le chapeau est différent – La lettre est plus petite – Les guides – La queue du cheval – Une œillère est apparente – Les jambes avant du cheval.

6. L'ATTAQUE DU COURRIER DE LYON

1A – 2B – 3D – 4F – 5C – 6E – 7G.

7. LA COURSE SUR ROUTE EN 1900

La banderole ne touche pas au mât de droite – Bordeaux est écrit à l'envers – Il y a un pivert sur un mât – Le 2 de la dernière voiture est à l'envers – Son volant est sur le capot – Une boîte de conserves à la place du bouchon de radiateur – La voiture 5 porte un pneu différent – La manivelle d'une voiture est une clef à boîtes de conserves – La barre du volant est décentrée.

9. LES PAIRES

Deux pastilles grises – Deux jaunes – Deux roses – Deux vertes – Deux blanches – Deux pastilles portant un chiffre – Deux pastilles avec une petite étoile – Deux pastilles plus grandes que les autres– Deux pastilles portant une lettre.

10. L'ÉNIGME DE TIM

Jacques Moyeux fait toujours la ligne Paris-Lyon et déjeune toujours chez Marinette. C'est un menteur, puisque la plaque indicatrice indique POITIERS, qui n'est pas du tout sur la route Paris-Lyon... De là à ce qu'on l'accuse!


VIENT DE PARAITRE
PIF et ses amis en livre!
RENÉ MOREU
C. Arnal
UNE VIE DE PIF
LA FARANDOLE
100F SEULEMENT POUR CE LIVRE DE 128 PAGES, TRÈS COLORÉ.
UN HOMMAGE UNANIME
LA FRANCE VIENT DE PERDRE UN DE SES PLUS GRANDS CRÉATEURS DE BANDES DESSINÉES DONT LES DIVERS HÉROS RESTERONT PRÉSENTS DANS LA MÉMOIRE DES ENFANTS COMME DES PARENTS. JE TIENS A RENDRE HOMMAGE A SON TALENT.
JACK LANG, MINISTRE DE LA CULTURE
«C'est avec émotion que nous rendons un dernier hommage au merveilleux créateur et à l'homme de cœur que fut Cabrero ARNAL, le père de Pif le chien : »
POUR ARNAL
Wolinsky, dessinateur de Presse, rédacteur en chef de l'Écho des Savanes.
WOLINSKI
Franquin, créateur de Gaston Lagaffe.
MORRIS
Morris, dessinateur de Lucky Luke.
TURK
Turk, dessinateur de Léonard.
UDERZO
Uderzo, dessinateur d'Astérix.
M. MANDRYKA
Nikita Mandryka, créateur du Concombre masqué, rédacteur en chef de Charlie mensuel.
Marcel Gotlib, créateur de Gai-Luron.
GOTLIB
Hergé
Hergé, créateur de Tintin.
Pif, Hercule, Placid et Muzo, et bien d'autres personnages créés par Cabrero ARNAL animent ce très beau livre.
Plus de 120 pages, dont beaucoup en couleurs, pour revivre l'histoire de Pif et ses amis ; un hommage au papa de nos héros qui nous a quitté voici quelques mois ; des gags, des histoires complètes, des textes agréables à lire, voici quelques aspects de cet ouvrage que petits et grands prendront plaisir à lire.
La préface est de Pierre Tchernia.
Des textes de Jean Ollivier, de Georges Wolinski introduisent ce luxueux recueil de Bandes dessinées.
Un livre à ne pas manquer.
BON DE COMMANDE
Je souhaite recevoir le luxueux recueil C. ARNAL, UNE VIE DE PIF pour 100 F seulement.
Découpez le bon et glissez-le ainsi que votre règlement à l'ordre de SERP-VPC dans une enveloppe.
Adressez celle-ci à : SERP-VPC BP 25 - 93101 MONTREUIL CEDEX
Nom
Prénom
Adresse
Code postal
Ville
Téléphone 16
P7



L' ENFANT OBSERVAIT LE GÉANT INANIMÉ...

POURQUOI CE "SINGE-A-PEAU-LISSE" EST-IL AUSSI GRAND ?... POURQUOI ?...

LA SITUATION ÉTAIT, POUR TARAO, AUSSI ÉTRANGE QU' ÉMOUVANTE...

UNE FOIS ENCORE, IL AVAIT UN "HOMME" SOUS LES YEUX : MAIS CELUI-CI ÉTAIT COMME MORT.

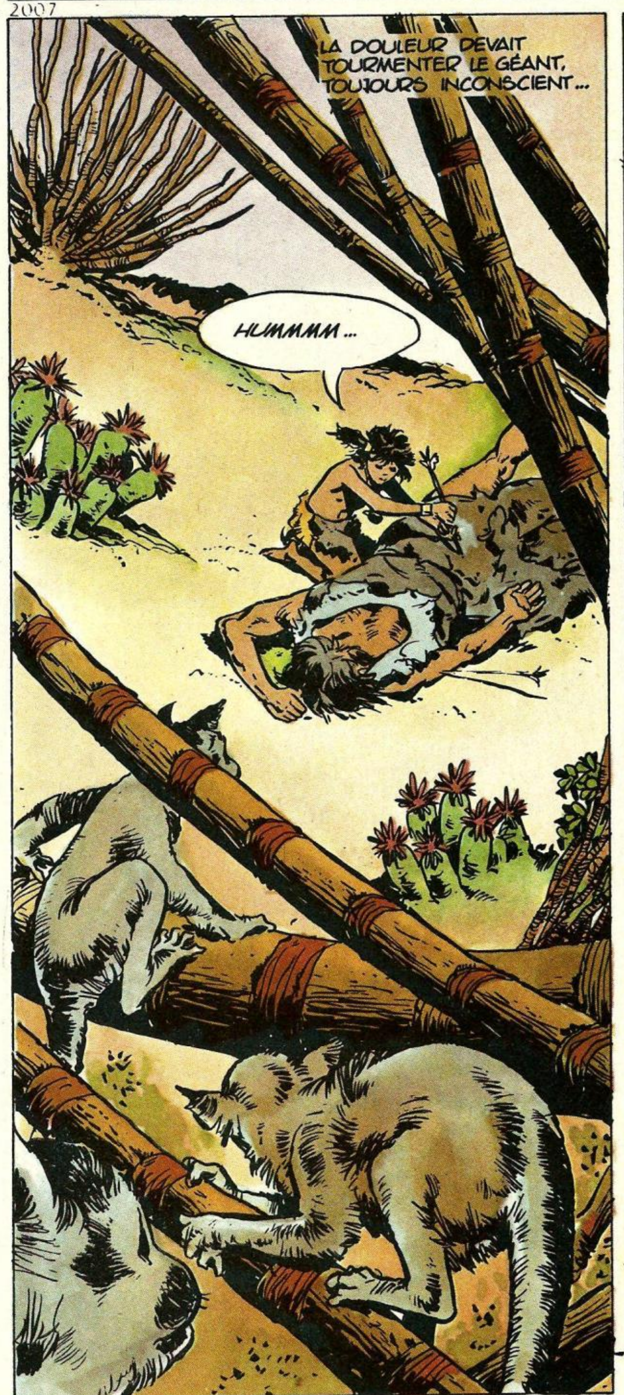
NON !... LA VIE N'A PAS ENCORE QUITTÉ SON CORPS !

...MAIS ELLE S' ÉCHAPPE PEU À PEU PAR LES BLESSURES DE CES FLÈCHES ! QUE FAIRE POUR LE SAUVER ?... QUE FAIRE ?

APRÈS TOUT, CE NE SONT QUE DE TRÈS GROSSES ÉPINES ... TARAO DEVRAIT POUVOIR LES ARRACHER FACILEMENT...

19·①


NE CRAINS RIEN... TARAO NE TE VEUT AUCUN MAL, KAOKA... HUMMM...
LES FLÈCHES ÉTAIENT BIEN PLUS DIFFICILES À EXTRAIRE QUE NE LE PENSAIT L'ENFANT...


LA DOULEUR DEVAIT TOURMENTER LE GÉANT, TOUJOURS INCONSCIENT...
HUMMMM...


EN VOILÀ UNE !
KAOKA ÉMIT UN LONG RÂLE...
AAAAHH...

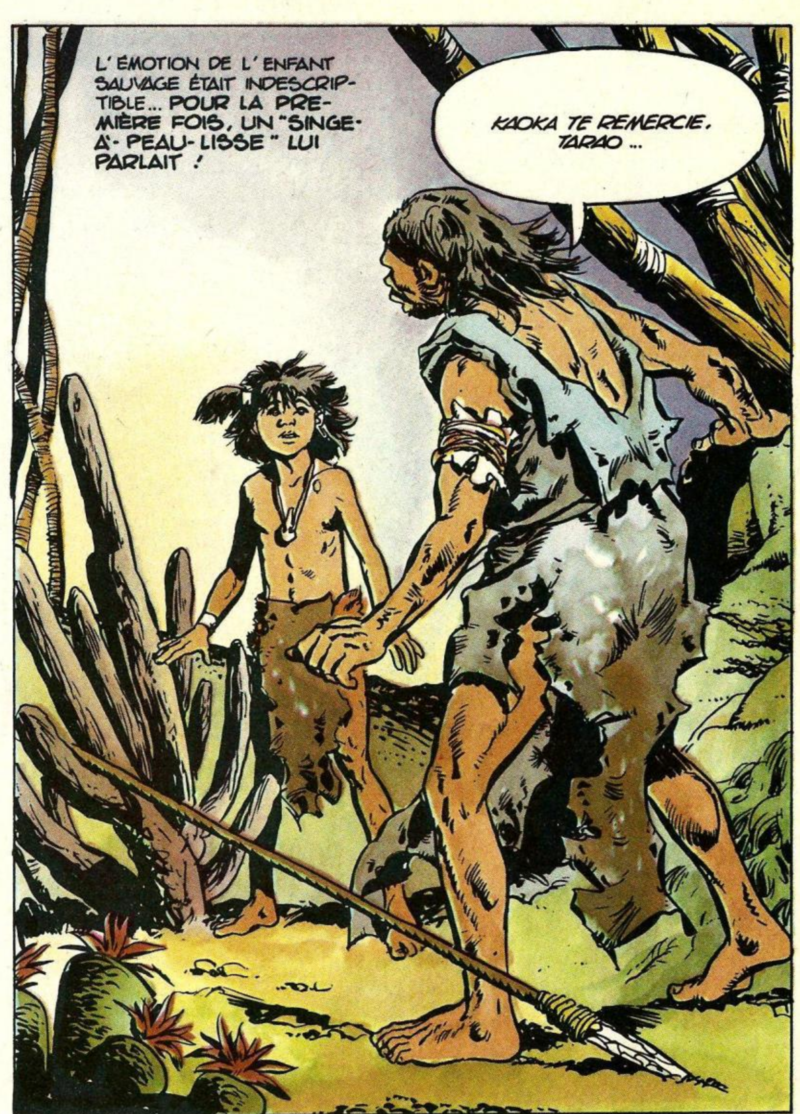

LE GÉANT ÉTAIT RETOMBÉ DANS L'INCONSCIENCE...
... CE "SINGE-À-PEAU-LISSE" POURRAIT TUER TARAO D'UN SEUL COUP DE POING !


ET TARAO, AVEC D'INFINIES PRÉCAUTIONS, PARVINT À EXTRAIRE LES AUTRES FLÈCHES...
TARAO SE DEMANDE COMMENT DES POINTES AUSSI FINES ONT PU AVOIR RAISON D'UN ÊTRE AUSSI PUISSANT...
19-Ⓔ


TARAO CROYAIT QUE LES HOMMES ÉTAIENT TOUS FRÈRES... IL SE TROMPAIT !
... LES "SINGES-À-PEAU-LISSE" PEUVENT S'ENTRETUER COMME LES PLUS SAUVAGES DE LA FORÊT !...
...MAUDITES SOIENT CES FLÈCHES !
CRAAC
2007
KAOKA SEMBLAIT RESPIRER MIEUX, MAIS IL RESTAIT INERTE... UN FIN FILET DE SANG COULAIT DE CHACUNE DE SES BLESSURES...
QUE PEUT FAIRE TARAO ?... QUE PEUT-IL FAIRE !?...
EH BIEN, LES "OMBRES" !?... QU'ATTENDEZ-VOUS POUR DIRE À TARAO CE QU'IL DOIT FAIRE !?...
L'ENFANT-SAUVAGE, RAGEUR, INTERPELLAIT LES "OMBRES"...
19-3


...QUI, IL LE SAVAIT, N'EXISTAIENT QUE DANS SON IMAGINATION. ET LES "OMBRES" LUI RÉPONDIRENT...
"TU PEUX SAUVER CE CHASSEUR, TARAO. L'EFFET DU POISON DONT CES POINTES DE FLÈCHES SONT ENDUITES CESSERA BIENTÔT."
"... MAIS IL TE FAUT APPLIQUER SUR CES BLESSURES CES FLEURS AUX GRANDS PÉTALES BLANCS QUE TU CONNAIS BIEN... "
MERCI, LES "OMBRES" ... MERCI !
PEU APRÈS, L'ENFANT RECOUVRAIT CHAQUE BLESSURE DE PÉTALES DE LYS... LE GÉANT, MAINTENANT, GEIGNAIT DOUCEMENT...
TOUT IRA BIEN, KAOKA ! TARAO TE LE PROMET !
AVEC DE FINES LIANES ET DE LARGES FEUILLES, IL PANSA LES PLAIES...
...A BOIRE... A BOIRE... LE FEU DÉVORE LA GORGE DE KAOKA...
TARAO CHERCHERA DE L'EAU !
TARAO NE TROUVA PAS DE SOURCE... MAIS LE LAIT DES NOIX DE COCO Y PALLIA...
LE LAIT DE COCO ÉTEINDRA AUSSI BIEN LE FEU QUI RONGE KAOKA !
2007
19-4


BOIS, KAOKA... BOIS !... TARAO EST HEUREUX DE POUVOIR AIDER UN "SINGE-À-PEAU-LISSE"...
2007
LE GÉANT OUVRAIT ENFIN LES YEUX... ET SA MAIN ÉNORME SE REFERMA SOUDAIN SUR LE POIGNET DE L'ENFANT, L'ATTIRAIT...
NON, KAOKA... NON !... TARAO NE TE VEUT QUE DU BIEN !...
...TU... TU N'ES DONC PAS... UN DÉMON ?...
LA GORGE DE TARAO S'ÉTAIT NOUÉE... IL FAILLIT HURLER DE PEUR QUAND L'AUTRE MAIN DU GÉANT SE POSA SUR SA NUQUE...
NON ! NOONN...
...SOIGNER KAOKA... LUI DONNER À BOIRE... TU... TU NE SERAIS DONC PAS UN DÉMON !?.
L'ÉPAISSE MAIN S'ÉTAIT FAITE PLUS LÉGÈRE...
...TU SERAIS VRAIMENT UN "PETIT D'HOMME" !?...
OUI, KAOKA !... TARAO EST UN "PETIT D'HOMME" !... DU MOINS... IL... IL LE PENSE...


L'ÉMOTION DE L'ENFANT SAUVAGE ÉTAIT INDESCRIPTIBLE... POUR LA PREMIÈRE FOIS, UN "SINGE-À-PEAU-LISSE" LUI PARLAIT !
KAOKA TE REMERCIE, TARAO ...


MAIS DES CLAMEURS ROMPIRENT TOUT À COUP L'ENCHANTEMENT...
CE SONT LES MIENS QUI NOUS RECHERCHENT POUR NOUS TUER ! ILS NE CROIRONT JAMAIS QUE TU N'ES PAS UN DÉMON !...

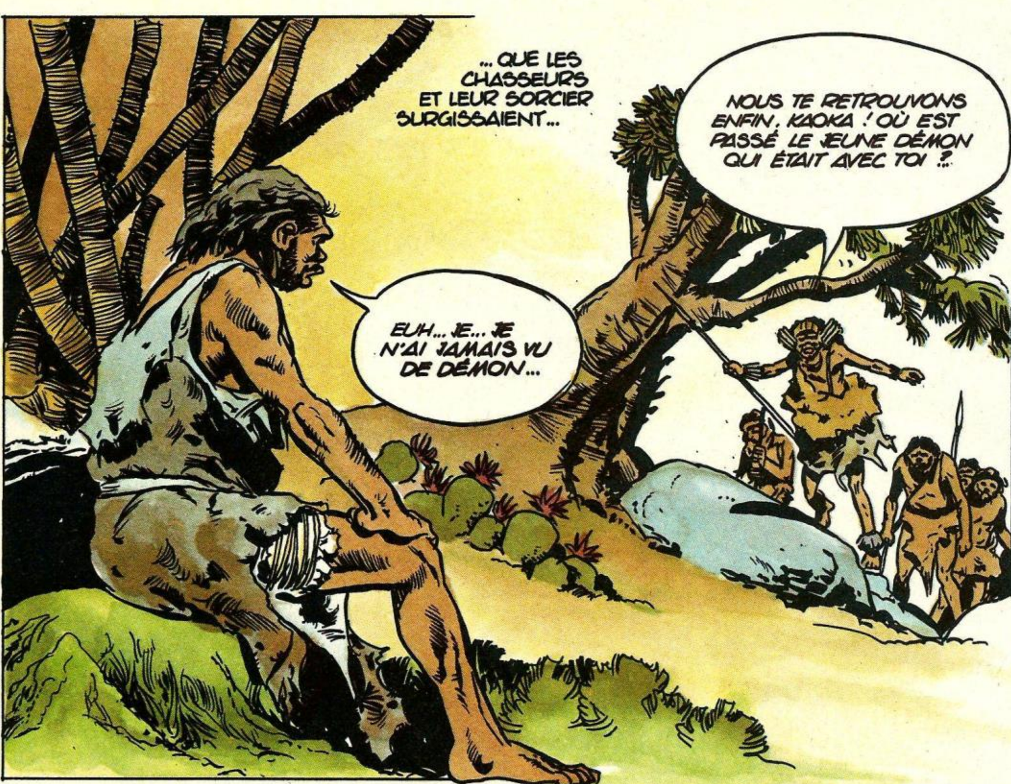

LES CRIS SE RAPPROCHAIENT...
KAOKA N'AURA PAS LA FORCE DE FUIR... MAIS TOI, TU PEUX ENCORE LEUR ÉCHAPPER, "PETIT D'HOMME" !


AINSI, UNE FOIS ENCORE, LE DESTIN S'INTERPOSAIT ENTRE TARAO ET LES "HOMMES"...
FUIS, FUIS VITE !... ET EMPORTE LA LANCE DE KAOKA, CAR LUI, IL N'EN AURA PLUS JAMAIS BESOIN ! HÂTE-TOI !... DANS UN INSTANT, IL SERA TROP TARD ...

2007


TARAO TE RETROUVERA PEUT-ÊTRE, KAOKA ?...
JE NE CROIS PAS, "PETIT D'HOMME" !... KAOKA VA MOURIR, TUÉ PAR LES SIENS !
19-6







(1) LIRE L'ÉPISODE PRÉCÉDENT.






TU NOUS AS ASSEZ DÉFIÉS, KAOKA ! TU VAS MOURIR !
TU SERAIS MOINS FIER SI KAOKA AVAIT UNE ARME, SORCIER !
COMME LEUR SORCIER SE RUAIT VERS LE GÉANT, LES CHASSEURS CRIÈRENT AU MIRACLE... COMME POUR EXAUCER SON VOEU, UNE LANCE, TOMBÉE DES FRONDAISONS, S'ÉTAIT FICHÉE AUX PIEDS DE KAOKA...
TARAO NE POUVAIT PAS NE PAS AIDER KAOKA !... COURAGE, KAOKA !
2007
NON SEULEMENT LE GÉANT VENAIT DE PARER LE BRUTAL ASSAUT DU SORCIER...
AAAAHH...
ZLANG
...MAIS IL PASSAIT À LA CONTRE-ATTAQUE...
AAAAHH !
19-8

À PEINE LE SORCIER S'ÉTAIT-IL ÉCROULÉ QUE LE CHEF DU CLAN HURLA ...



TARAO SE LAISSA CHOIR DANS LE VIDE, ÉVITANT DE JUSTESSE UNE VOLÉE DE FLÈCHES...

... ET SE RATTRAPA À L'ENCHEVÊTREMENT DES LIANES ...

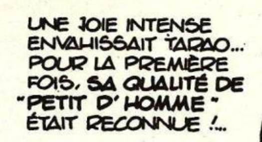
TARAO DOIT LEUR APPARAÎTRE COMME UNE ARAIGNÉE AU MILIEU DE SA TOILE... IL N'ÉVITERA PAS LES PROCHAINES FLÈCHES !

2007

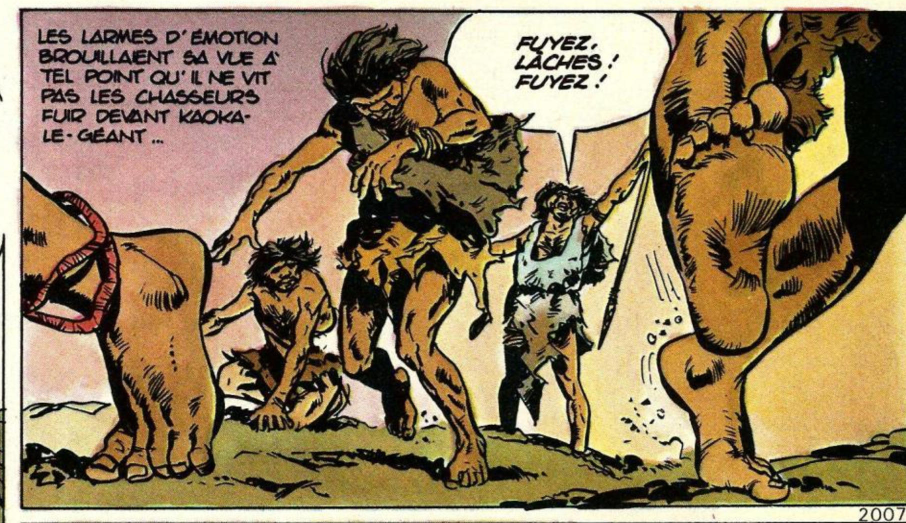
IL N'Y EUT PAS DE "PROCHAINES FLÈCHES" ! KAOKA-LE-GÉANT S'ÉTAIT RUÉ SUR CEUX DE SON CLAN.

CE "PETIT D'HOMME" N'EST PAS UN DÉMON !



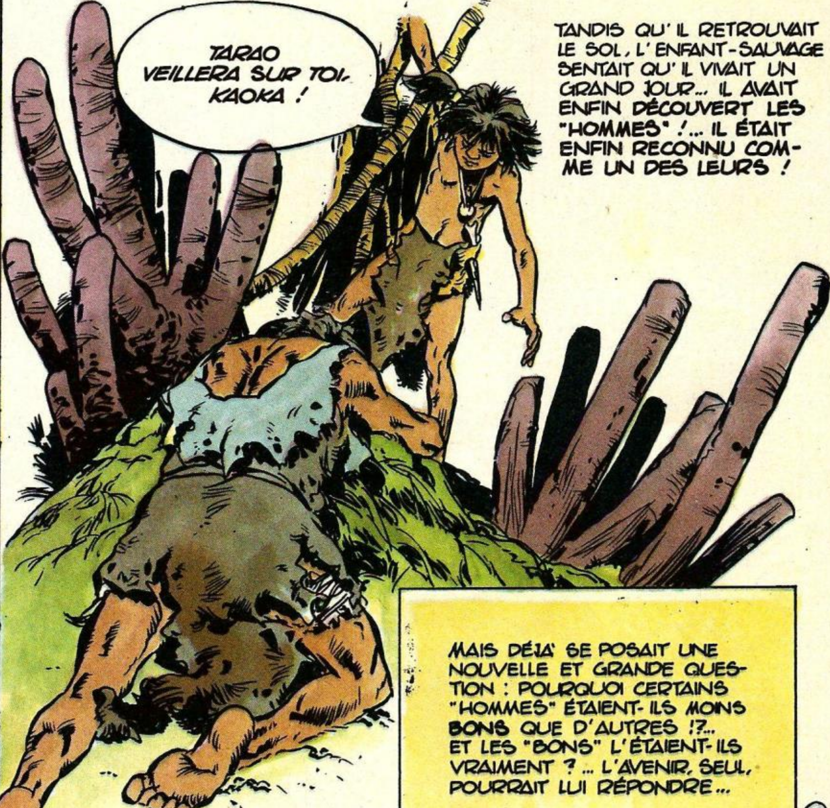












FIN DE L'EPISODE

01	02	00
6 MOIS	3 MOIS	1 AN
32 F	8 F	80 F
176 F	96 F	336 F
Étranger 250 F		Étranger 450 F
UN JEU DE MIKADO	UN POSTER COULEUR	LE BONNET DE SKI PIF 2000

En cadeau

si tu t'abonnes pour un an

le bonnet de ski PIF 2000



J'ai décidé pour remercier les lecteurs qui s'abonnent, de leur offrir un bonnet de ski PIF 2000. Grâce à l'abonnement tu peux réaliser une super-économie de 80 F. Pour le prix de 42 numéros je m'engage à t'en expédier 52 soit pour toi 10 numéros gratuits! Et bien sûr, en cadeau, tu recevras ton bonnet de ski PIF 2000.

BULLETIN D'ABONNEMENT

83 03 51

Nom

Prénom

Adresse

Code postal Ville

Téléphone 16

JE VEUX M'ABONNER POUR

MON ÉCONOMIE EST DE

JE DOIS VOUS RÉGLER

COLLE ICI LE TIMBRE QUE TU AS CHOISI

Bulletin à retourner à SERP-Gestion abonnement PIF - BP 25 - 93101 MONTREUIL CEDEX accompagné de votre règlement, établi à l'ordre de BRED/VAILLANT (et non pas SERP).
N.B. Pour l'étranger les tarifs 6 mois et 1 an sont respectivement de 250 F et 450 F.

RÉSERVÉ À LA SERP MT

Mode N°

ENVOYEZ-MOI EN CADEAU

Offre valable jusqu'au 31 mars 1984

L'ALMANACH DE POCHE 84

LE NOUVEAU Pif
ALMANACH 1984
365 jours de blag...

365 jours de B.D, de gags, de jeux, de blagues, d'infos, de records!

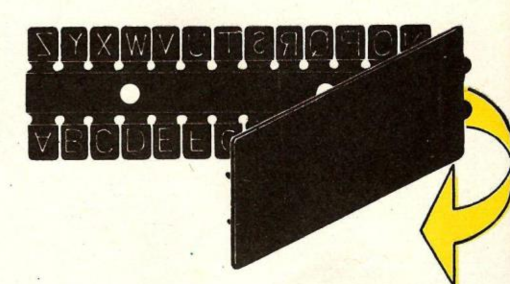
ton gadget

LA MACHINE A ECRIRE DE POCHE

Indispensable pour tout pifophile qui se respecte, voici *la machine à écrire de poche.* Ingénieuse et pratique, elle te permettra de graver les lettres et d'imprimer toutes sortes de messages.







Replie la partie de ton gadget où se trouvent les lettres en relief. Fixe l'ensemble.

Avec ton gadget, tu pourras adresser à tes copains des messages (secrets ou non), tu pourras marquer tes affaires (cahiers ou livres) ou pourquoi pas... ta collection de Pif.

Découpe plusieurs bandes de papier de 1 cm de large. Une fois que tu as décidé quel serait ton message, passe à l'exécution. Pour cela, appuie bien fort sur chaque lettre qui compose les mots. Tu verras ainsi apparaître tes lettres en relief.

Tu peux utiliser aussi des bandes plastifiées de couleur différente. Pour graver les lettres, il faut appuyer fortement à l'aide d'un crayon.

Le gadget ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois.

LE NOUVEAU

Pif

8F.

TON GADGET

LA MACHINE A ECRIRE DE POCHE

TU POURRAS GRAVER

TES PRENOMS

NOM ET ADRESSE

TU POURRAS ENVOYER

DES MESSAGES

SECRETS ET CODES

ÉDITIONS VAILLANT, 126, rue La Fayette, 75461 PARIS CEDEX 10 – Tél. : 246.92.25. Directeur de la publication : Jean-Claude LE MEUR – Comité de Direction : Jean-Claude LE MEUR – Hélène BRAYE – Robert ANDREUCCI – Bernard LYONCAEN – Numéro de Commission Paritaire : 57826 – Loi numéro 49956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse – Dépôt légal : décembre 1983. Ce journal n'est complet qu'avec son gadget paginé en III et IV de couverture. Conditionnement sous film rétractable CONDI-PLAST. Tél. : 420.40.63. Imp. en France par les Imprimeries de la Noue, nº 7560 , 65, av. Jean-Lolive, 93170 Bagnolet. Nº de codif. N.M.P.P. – VILLETTE PARIS 2806 – RUNGIS 2547.